

2018 ~ 2019 学年

数  
字  
逻  
辑  
电  
路  
实  
验  
A

东南大学电工电子实验中心

2018 年 10 月

## 目 录

教学计划和要求 .....	3
基本情况: .....	3
教学要求: .....	3
预习要求: .....	3
实验要求: .....	3
实验报告要求: .....	4
实验教学计划.....	4
评分和考核方法.....	5
本学期开放时间安排.....	5
“数字逻辑设计实践”课程准备事项 .....	6
实验预习 .....	6
准备导线.....	6
准备面包板 .....	6
准备工具.....	7
下载并安装相关软件.....	7
“数字逻辑设计实践”预习报告样例 .....	8
实验内容.....	8
实验设计方案.....	8
输入、输出信号编码 .....	8
列出真值表.....	8
逻辑化简.....	8
逻辑电路图.....	8
硬件连接示意图.....	8
测试方案.....	9
电路搭接调试方法样例 .....	10
分析电路.....	10
合并器件.....	10
查询数据手册.....	10
根据数据手册选择器件, 分配管脚.....	11
元件布局.....	12
布线.....	12
通电前检查 .....	14
通电验证.....	14
故障调试.....	14
故障举例: .....	15
故障现象.....	15
排除故障.....	15
实验一 组合逻辑电路 .....	16
学习目标: .....	16
时间要求: .....	16

预备知识: .....	16
预习要求.....	17
必做实验.....	18
选作实验.....	18
实验二 可编程数字逻辑设计基础 .....	19
学习目标.....	19
时间要求.....	19
预备知识.....	19
预习要求.....	20
必做实验.....	21
选做实验.....	21
实验三 时序逻辑电路 .....	22
学习目标.....	22
时间要求.....	22
预备知识.....	22
预习要求.....	22
必做实验.....	22
实验四 FPGA 时序逻辑设计 .....	24
学习目标.....	24
时间要求.....	24
预备知识.....	24
预习要求.....	25
必做实验.....	25
实验五 FPGA 小系统设计 .....	26
学习目标.....	26
时间要求.....	26
预备知识.....	26
预习要求.....	26
实验内容.....	26
附录一 Quartus II 简明操作指南 .....	29
一、 设计项目输入.....	29
1.1 建立工程项目.....	29
1.2 建立原理图输入文件 .....	30
二、 设计项目处理 .....	32
三、 设计项目校验.....	33
3.1 建立输入激励波形文件 (.vmf): .....	33
3.2 为输入信号建立输入激励波形: .....	33
3.3 功能仿真.....	34
3.4 时序仿真.....	34
四、 器件编程.....	34
4.1 Quartus II 器件编程.....	34

## 教学计划和要求

### 基本情况:

- 1、总学时: 32 学时
- 2、学时比例: 1 (课内): 1.5 (课外)
- 3、学 分: 1 学分
- 4、适用范围: 2017 级 6、8、11、22 系学生
- 5、先修课程: 高等数学、物理、数字逻辑电路
- 6、时 间: 2018.10~2019.1
- 7、实验教材: 《数字逻辑设计实践》徐莹隽、常春等编著, 高等教育出版社

### 教学要求:

#### 预习要求:

- 1) 进实验室前**必须**完成本次实验预习报告, 内容包括
  - a) 实验电路功能描述、系统框图和详细设计过程
  - b) 实验电路原理图
  - c) 实验电路硬件连接图
  - d) 如果实验有预习思考题, 提交预习思考题答案
- 2) 预习报告写在实验报告的实验原理部分, 如没有把握, 也可先写在其他纸上, 实验完成后誊写到实验报告上
- 3) 实验电路**必须**在进实验室前完成搭接, 实验室内以电路调试为主
- 4) 电工电子实验中心的网站地址为: <http://223.3.70.102/LimsCMS>, 预习时请访问该平台以了解您准备完成的实验内容是否有变动、提示或其他通知。

#### 实验要求:

- 1) 实验采用集中授课+开放实验模式, 第一次实验时请仔细阅读开放实验规章制度, 并在以后的实验中认真遵守
- 2) 每次实验要带校园卡、元器件、单股连接线、丁字线和所发的面包板。丁字线、面包板请妥善保管, 勿丢失或损坏, 否则将照价赔偿
- 3) 在进入实验室时, 请在刷卡机上出示您的校园卡, 在刷卡机分配的实验室和实验座位上完成实验, 严禁串座
- 4) 实验前先检查自己座位上的仪器, 如有缺失或损坏, 请及时通知指导老师处理。实验过程中如果发生仪器故障, 应该和值班教师检查确认后, 用备用仪器更换, 严禁自己用其他实验座位上的仪器更换
- 5) 断电按实验设计方案搭接电路, 认真检查确保无误后方可通电测试
- 6) 认真记录实验数据和实验波形, 所有数据和波形都要分析判断, 确认正确
- 7) 要求实物验收的实验内容, 完成并记录所有实验数据后, 提请指导老师验收, 验收通过后方可拆除电路结束实验
- 8) 实验过程中遇到故障要独立思考, 耐心查找故障原因并排除, 记录故障现象、排除故障的过程和方法
- 9) 实验中若发生异常现象, 应立即切断电源, 并通知指导老师处理。如有元器件损坏, 可到仪表室购

买

- 10) 开放实验每次至少要完成一项实验内容，单次实验时间不少于 1 个小时
- 11) 实验中请勿随意离开实验室，如确实有特殊情况请向指导教师请假
- 12) 实验完成后请将仪器归位并关闭仪器电源、整理线缆、打扫干净实验桌面，然后刷卡下机

### 实验报告要求：

1. 实验报告应该包括以下几个部分
  - ✧ 实验目的和要求
  - ✧ 实验原理，包括实验电路的设计过程、系统框图、原理图、硬件连接图、测试方案等，要求在实验前完成
  - ✧ 实验仪器，实验中用到的仪器设备
  - ✧ 实验记录，记录实验具体步骤、原始数据、实验过程、实验中遇到的故障现象、排除故障的过程和方法等
  - ✧ 实验分析，对实验结果进行分析比对
  - ✧ 实验小结，总结实验完成情况，对设计方案和实验结果做必要的讨论，简述实验收获和体会
  - ✧ 实验思考题，如有，提交思考题答案
  - ✧ 参考资料，记录实验过程阅读的有关资料，包含资料名称、作者等
2. 数字电路实验结果验证一般包括真值表验证、波形验证、功能验证
  - ✧ 真值表验证结果，要求用表格记录
  - ✧ 波形验证结果，要求记录在坐标纸上，记录的时候注意多路波形之间的时序关系
  - ✧ 功能验证结果，要求用表格记录
3. 实验报告必须在指定时间完成并提交

### 实验教学计划

周次	内容	实验模式	学时	教材
06	组合逻辑电路	集中授课	3	第 1、2、3 章
07		开放实验	3	
08	可编程数字逻辑设计基础	集中授课	3	第 2、7 章
9	时序逻辑电路	集中授课	3	第 4 章
10		集中验收	3	
11	FPGA 时序逻辑设计	集中授课	3	第 4、7 章
12		集中验收	3	
13	FPGA 系统设计	集中授课	3	第 6、7 章
14		集中验收	3	
15		集中验收	2	
16	期末考试	集中上课	3	

## 评分和考核方法

实验过程采用积分考核方式，总积分为 600，实验总评采用等级制，等级和积分对应关系为：优（540 - 600），良（480 - 539），中（420 - 479），及格（360 - 419），不及格（0 - 359），**期末卷面成绩低于 45 分，总成绩不及格**。具体积分分布如下表所示

实验名称	预习报告	预搭接	实验验收	实验报告
组合逻辑电路	10	10	15	20
可编程数字逻辑设计基础	20	0	15	20
时序逻辑电路（第 9 周实验）	10	10	20	20
时序逻辑电路（第 10 周实验）	10	10	40	
FPGA 时序逻辑设计	20	0	30	20
FPGA 系统设计	20	0	80	20
期末考试	120			
其他（实验态度、考勤、违纪违规）	60			

## 本学期开放时间安排

### 1、 开放实验时间

- ◇ 周一 14:00 ~ 21:00
- ◇ 周二 09:30 ~ 21:00
- ◇ 周三 09:30 ~ 21:00
- ◇ 周四 09:30 ~ 21:00
- ◇ 周五 09:30 ~ 16:30
- ◇ 周六 09:30 ~ 16:30

### 2、 法定假期和校历规定的假期，实验室不开放

### 3、 开放时间临时变更，将在实验中心主页上提前通知，来实验室前最好访问实验中心主页确认是否开放

## “数字逻辑设计实践”课程准备事项

在首次课前，每位同学必须完成以下准备工作

### 实验预习

- 1、完成实验 1 所有必做实验的设计，并将设计方案、原理图、硬件连接示意图等写在预习报告上或者实验报告的原理部分
- 2、至少完成实验 1 中“数值判别电路”的电路搭接，如有能力，可将所有电路都预搭接好

### 准备导线

面包板搭试电路时，使用的是直径为 0.6mm 左右的单股导线。在课程开始前，请按下表准备好导线，所有导线两侧线头都要剥好，线头剥离长度约为 6mm 左右，线头剪成 45° 斜口。这样有利于线头全部插入底板以保证接触良好，同时裸线又不会露在外面与其它导线短路。表格内的线长不包含两边线头的长度，也可自行从市场上购买成品面包板用跳线，如下图所示。

**第一次上课时，指导老师将检查导线准备情况，检查结果计入第一次实验的预习成绩。**

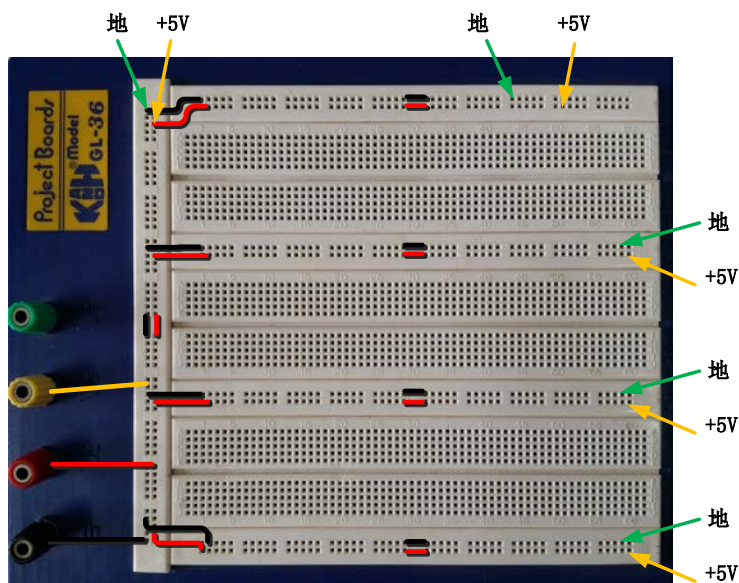
线长 (mm)	数量
2.5	6
5	6
7.5	6
10	4
20	4
50	4



### 准备面包板

我们实验主要通过面包板完成电路搭试，在首次实验课前，请按下图所示连接好跳线。请根据面包板的结构，自己分析一下，这样的跳线有什么好处。

**第一次上课时，指导老师将检查面包板准备情况，检查结果计入第一次实验的预习成绩**



## 准备工具

为了提高实验效率，我们建议自备以下实验工具：

**剥线钳：**用于剥除电线头部的表面绝缘层，常用的剥线钳有两种，如图所示，两种功能基本相同，下面的那种更省力些。剥线钳使用时要掌握以下要点：

1. 根据导线直径，选好剥线钳刀片的孔径。
2. 根据缆线的粗细型号，选择相应的剥线刀口
3. 将准备好的电缆放在剥线工具的刀刃中间，选择好要剥线的长度
4. 握住剥线工具手柄，将电缆夹住，缓缓用力使电缆外表皮慢慢剥落
5. 松开工具手柄，取出电缆线，这时电缆金属整齐露出外面，其余绝缘塑料完好无损



**镊子：**我们平时搭电路时，如果用手直接拿住导线往插孔里插，很容易造成导线弯曲，而用镊子夹住导线或元器件的引脚送入到指定的面包板插孔，导线则不易弯曲。镊子也常用于折弯、捋直导线或元件管脚，起拔集成电路等。镊子的种类很多，我们实验中一般选择左图所示的尖头镊子。

**剪刀或斜口钳：**用来剪断导线、元件脚，其中斜口钳切断能力要比剪刀强很多，剪切不费力。斜口钳剪线时，应将线头朝向下，以防止断线时伤及眼睛或其他同学，不要用来剪断铁丝或其他金属的物体，也不要用来剪线径过粗的导线，以免损伤刃口。斜口钳在很多场合也可以用指甲钳代替。



**DIP 封装集成电路起拔器：**用于将双列直插封装的集成电路从面包板上取下，同时不损伤器件。使用时，将起拔器的两个爪，插入到集成电路的两侧，然后握紧夹子，轻轻上提将集成电路拔出。无该工具时，可用镊子代替将镊子插入面包板的中间槽中，在集成电路的两头来回轻轻地往上撬，切不可仅在一头用力撬，那样容易将集成电路的引脚折弯。

## 下载并安装相关软件

数字逻辑设计实践课程要用到的软件包括电路仿真软件 Multisim 2012，Intel 公司 FPGA 开发平台 Quartus II。为了方便大家使用，实验中心提供了 Virtual Box 虚拟机镜像文件，该镜像文件中已经安装好所有需要的软件，只要安装 Virtual Box 虚拟机软件并加载该镜像文件即可使用。请自行到实验中心网站(仅支持校内)、百度网盘下载，或上课时到指导老师处拷贝。

- 1、 Multisim 2012 (文件大小 552M) [中心网站下载](#) [百度网盘下载](#) (密码: fhcf)
- 2、 Quartus 9.0 Web Edition [Intel 网站下载](#)
- 3、 VirtualBox 虚拟机安装包 [原始网站下载](#)
- 4、 VirtualBox 镜像文件(文件大小 4.1G, 分 5 个包)  
中心网站下载 [part1](#) [part2](#) [part3](#) [part4](#) [part5](#) [百度网盘下载](#) (密码: j9xi)



## “数字逻辑设计实践”预习报告样例

### 实验内容

人类有四种主要血型：A，B，AB 和 O 型。为了避免输血反应，输血者和受血者之间要遵循下列原则：

- ✧ 同一血型之间可以相互输血。
- ✧ AB 型受血者可以接受任何血型的输血。
- ✧ O 型输血者可以给任何血型的受血者输血。

### 实验设计方案

#### 输入、输出信号编码

输入信号：用二位二进制数  $G_1$ 、 $G_0$  代表输血者的 4 种血型， $R_1$ 、 $R_0$  代表受血者的 4 种血型，编码代表的具体意义如下表所示

输出信号： $S$  代表是否满足输血/受血条件，“1”满足，“0”不满足

输血者			受血者		
$G_1$	$G_0$	血型	$R_1$	$R_0$	血型
0	0	O 型	0	0	O 型
0	1	A 型	0	1	A 型
1	0	B 型	1	0	B 型
1	1	AB 型	1	1	AB 型

#### 列出真值表

根据题目要求，列出真值表

$G_1$	$G_0$	$R_1$	$R_0$	$S$	$G_1$	$G_0$	$R_1$	$R_0$	$S$
0	0	0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	0	0	1	0
0	0	1	0	1	1	0	1	0	1
0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
0	1	0	0	0	1	1	0	0	0
0	1	0	1	1	1	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	1	1	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1

表 2 实验真值表

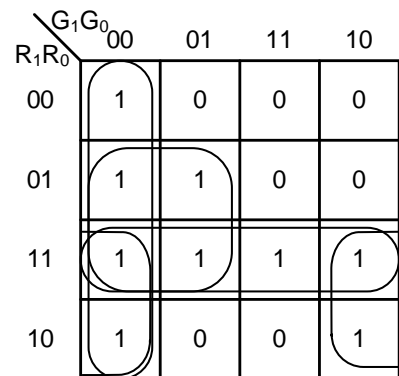


图 2 卡诺图

### 逻辑化简

根据真值表画出卡诺图，如图 2 所示，化简得到与或非表达式如式 1，考虑到只有与非门器件，转化，得到与非表达式 2。

$$S = \overline{G_1 G_0} + \overline{G_1 R_0} + \overline{G_0 R_1} + R_1 R_0 \quad (1)$$

$$S = \overline{\overline{G_1 G_0} \cdot \overline{G_1 R_0} \cdot \overline{G_0 R_1} \cdot \overline{R_1 R_0}} \quad (2)$$

### 逻辑电路图

根据逻辑函数表达式 (1)，绘制出电路原理图如图 3 所示（反变量所需的非门未画出），其中输入信号的原变量从实验箱上的逻辑电平开关获得，反变量需要另外接非门来实现。

### 硬件连接示意图

根据电路原理图，查询教材附录“常用集成电路型号和引脚图”，可知，硬件电路需要 4 个两输入与非门，可以选择 1 片 74HC00 实现；需要 1 个四输入与非门，可以选择 1 片 74HC20 实现。绘制硬件连接示意图

如图 4 所示，并将管脚分配反标注到电路原理图中。

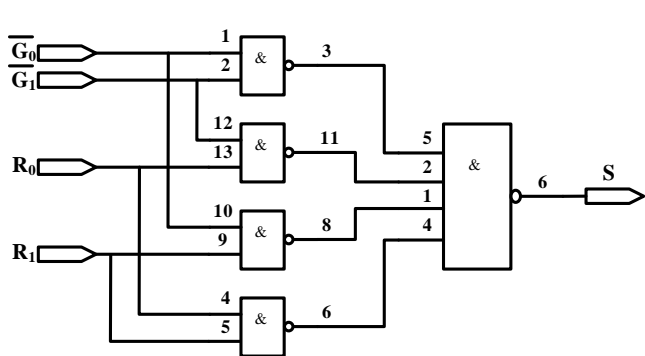


图 3 电路原理图

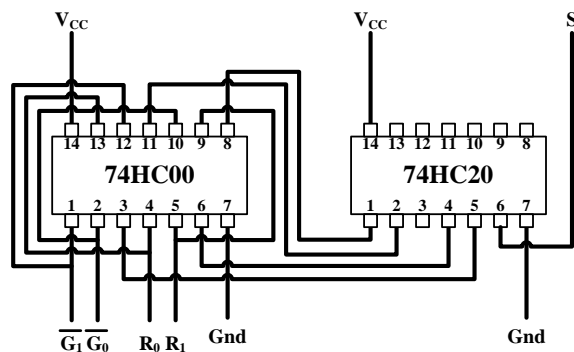


图 4 硬件连接图

### 测试方案

4 个输入信号，用实验箱上的逻辑电平开关实现，1 个输出端连接到实验箱上的 LED，按照真值表的要求，拨动逻辑电平开关改变输入信号值，遍历 16 种输入组合，并观察输出信号值，输出 LED 亮则输出为 1，灭则输出为 0，将测试结果填入表 3。

G1	G0	R1	R0	S	测试结果	G1	G0	R1	R0	S	测试结果
0	0	0	0	1		1	0	0	0	0	
0	0	0	1	1		1	0	0	1	0	
0	0	1	0	1		1	0	1	0	1	
0	0	1	1	1		1	0	1	1	1	
0	1	0	0	0		1	1	0	0	0	
0	1	0	1	1		1	1	0	1	0	
0	1	1	0	0		1	1	1	0	0	
0	1	1	1	1		1	1	1	1	1	

表 3 实验结果测试记录表

## 电路搭接调试方法样例

我们以教材 1.8 节电路为例，来介绍如何正确搭接和调试电路，实验电路如图 1 所示：

### 分析电路

分析可知，图中包含了 3 个 2 输入与非门、1 个非门、1 个 3 输入与非门，查询教材附录“常用集成电路型号和引脚图”，可知需要用到以下器件

- ◇ 7400          2 输入与非门
- ◇ 7404          非门
- ◇ 7420          4 输入与非门

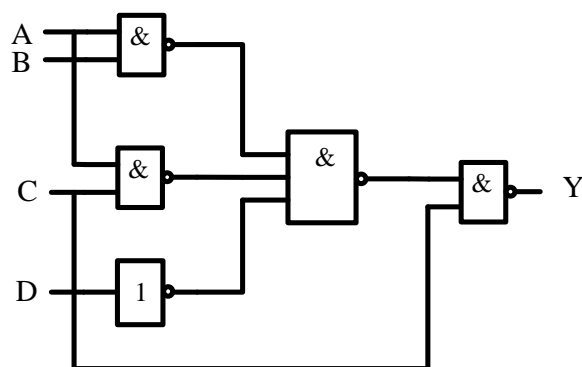
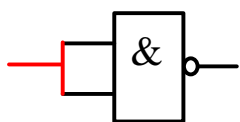


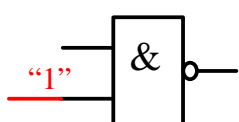
图 1 实验电路原理图

### 合并器件

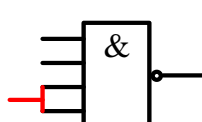
为了减少所用器件种类，可以根据门电路特点，合并一些门，其中非门可以用 2 输入与非门代替，有以下两种方法，如图 2 所示。因为没有 3 输入与非门，可以用 4 输入与非门代替 3 输入与非门，常用的也有两种方法，如图 3 所示，经过合并后的电路如图 4 所示



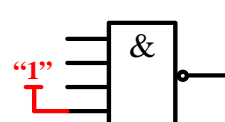
(a) 两输入脚短接



(b) 一个脚强制接高电平



(a) 两输入脚短接



(b) 空闲脚强制接高电平

图 2 非门的常用替换方法

图 3 3 输入与非门常用替换方法

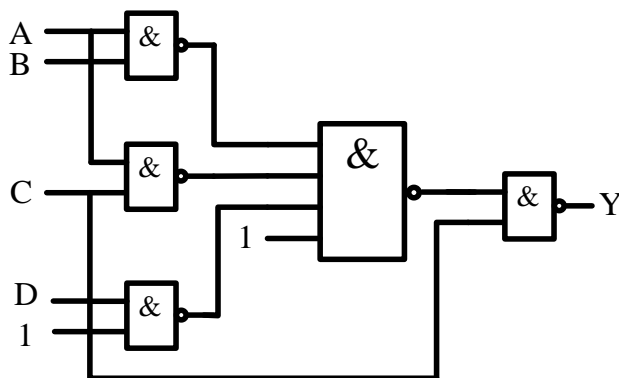


图 4 合并后的电路原理图

### 查询数据手册

集成电路的数据手册给出了芯片的所有参数指标以及使用方法，熟练阅读数据手册是一个电子设计人员的必备技能。数据手册的获取途径包括：

- ◇ 芯片制造商的官方网站
- ◇ 专门的 Datasheet 下载网，例如 <http://www.alldatasheet.com/> 和 <http://www.icpdf.com/>
- ◇ 直接用网络搜索引擎，如 Google、Baidu 等
- ◇ 为了提高搜索准确度，最好在搜索的关键词后面加上 pdf，如搜索“74HC00”的数据手册，可用关

关键词 “74HC00 pdf”

通过查询数据手册，可知 74HC00 和 74HC20 的元素符号和管脚封装如图 5 和图 6 所示。

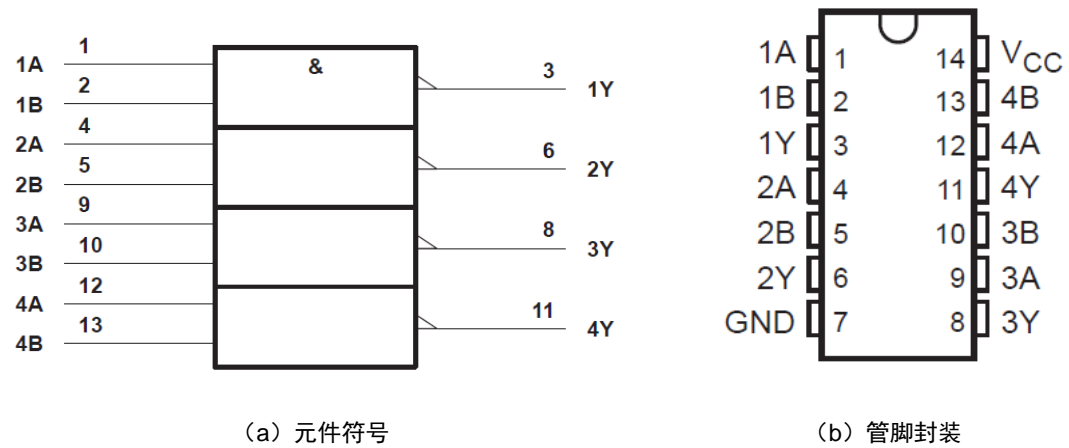


图 5 74HC00 4-2 输入与非门

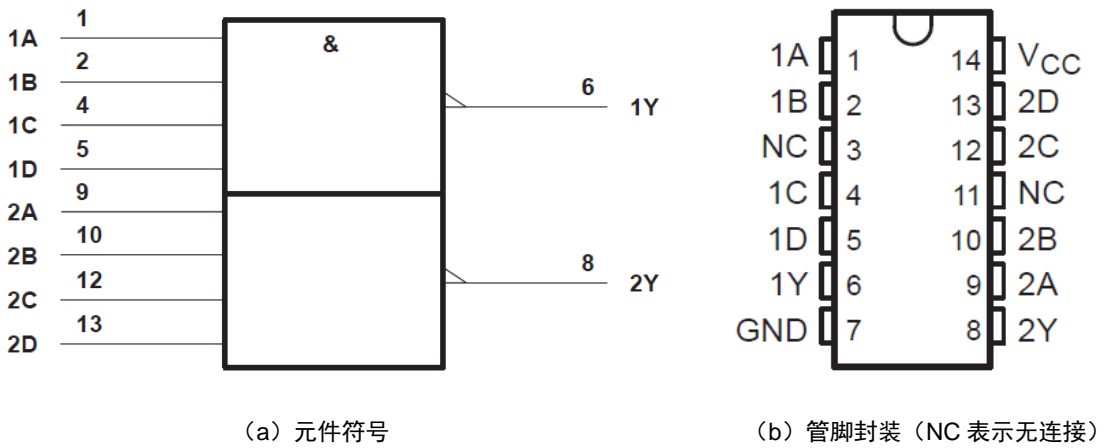


图 5 74HC20 2-4 输入与非门

### 根据数据手册选择器件，分配管脚

根据数据手册的器件功能和管脚排列，合理分配逻辑门和管脚，然后在原理图上加上文字说明及数字标号，作为实验接线的依据。如图 6 所示。U1 代表 7400，U2 代表 7420。在每个门的输入、输出端标注所用的器件的引脚号。

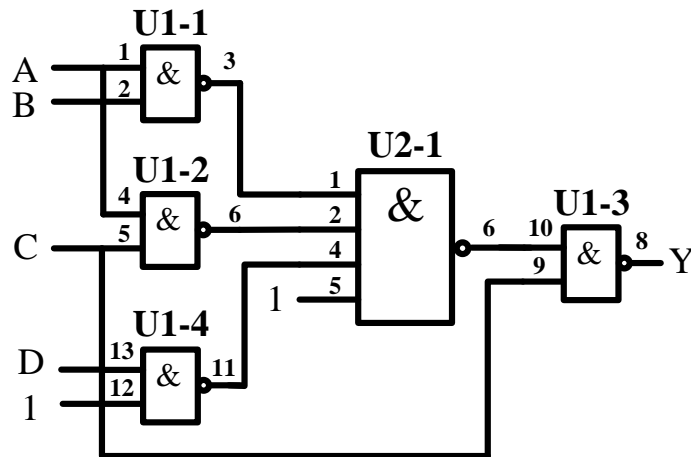


图 6 已标注管脚的电路原理图

## 元件布局

元器件布局要合理，信号流清晰，连线便捷，集成电路跨插在宽条面包板的凹槽上，两排引脚分别插在凹槽上下两侧的小孔中。插入集成电路之前先看清方向，一般使芯片缺口在左边，芯片第一脚在左下方。插入前微调管脚的角度，使管脚和集成电路本体之间呈近 90 度，所有管脚对准面包板对应孔位，然后均匀用力按下，确保芯片引脚能与面包板内的金属条可靠接触。如图 7 所示。

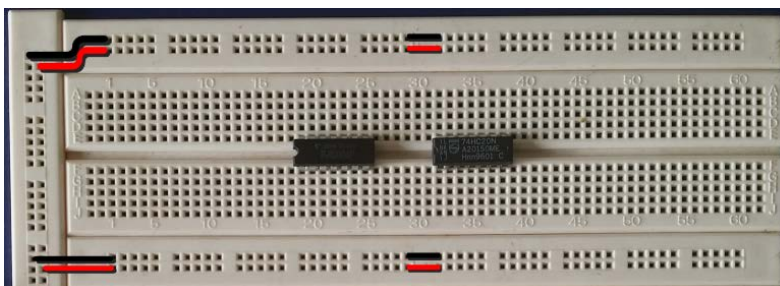


图 7 元件布局

## 布线

布线时使用直径为 0.6mm 左右的单股导线，使用前要用剥线钳剥离导线两侧线头，线头剥离长度约为 6mm 左右，线头剪成 45° 斜口。布线要求走线整齐，清楚，切忌混乱，电源、地和信号尽量使用不同颜色的导线，以示区别。导线应在集成电路芯片周围走线，切忌在集成块上方悬空跨过避免导线之间的互相交叉重叠，也不要过多地遮盖其他插孔，所有走线尽可能贴近面包板表面

在合理布线的前提下，导线尽可能短些布线顺序一般为先布电源线和地线，再布固定电平的规则线，最后按照信号流程逐级连接各逻辑控制线。

- 1、**布电源线**：7400 和 7420 的 14 脚是电源脚，用导线将 14 脚连接 5V 电源，如图 8 中红线所示

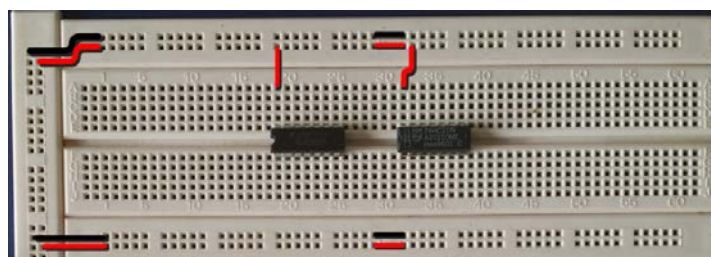


图 8 布电源线

- 2、**布地线**：7400 和 7420 的 7 脚是地线脚，用导线将 7 脚连接电源地线，如图 9 中黑线所示

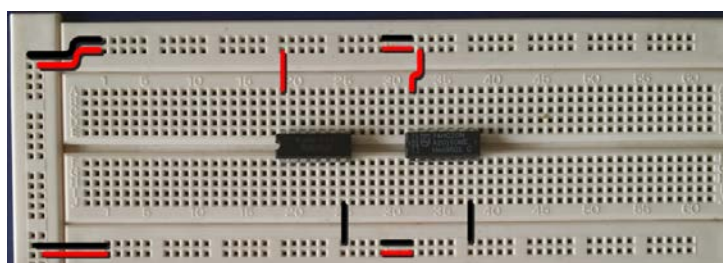


图 9 布地线

- 3、**布固定电平线**：在设计中有两个固定电平管脚，分别为 U1 的 12 脚和 U2 的 5 脚，要求置“1”，可将这些管脚直接和 5V 电源相连，如图 9 所示。如要求是置“0”，则可将这些管脚和电源地相连。

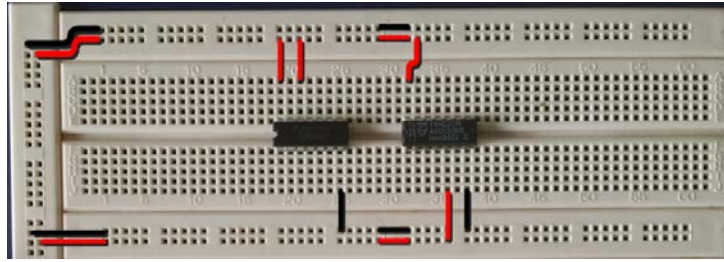


图 9 布地线

- 4、**布信号线:** 按信号流向布线, 先布最左侧的线, 如图 10 所示所示; 再布中间的线, 如图 11 所示, 最后布最右侧的线, 如图 12 所示

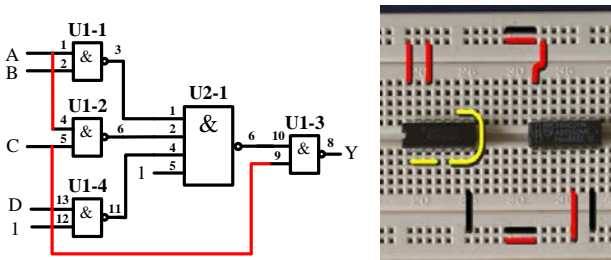


图 10 布最左侧信号线

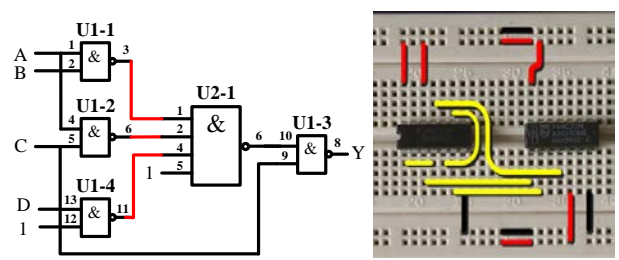


图 11 布中间信号线

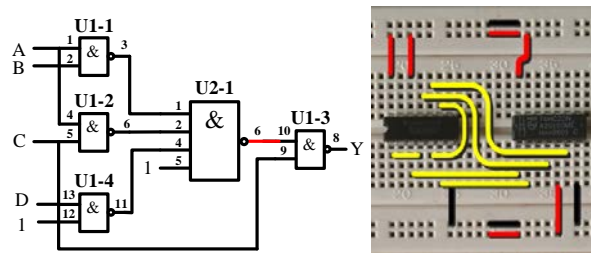


图 12 布最右侧信号线

- 5、**连接输入信号,** 将输入信号 A、B、C、D 对应管脚, 用一头直一头弯的丁字线, 与实验箱上的逻辑电平开关连接, 如图 13 所示

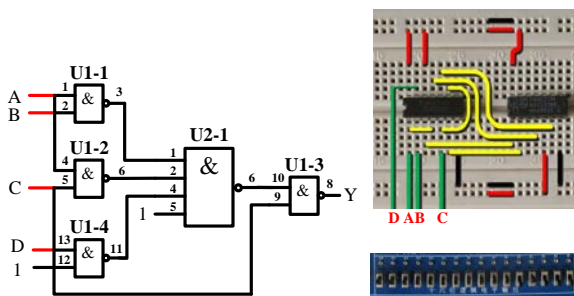


图 13 连接输入信号

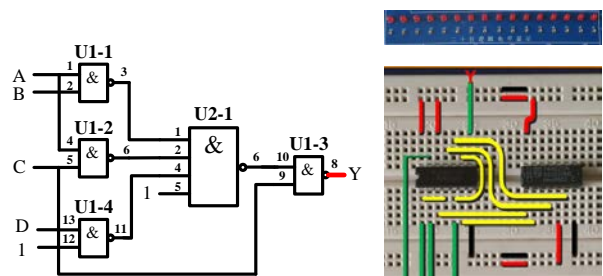


图 14 连接输出信号

- 6、**连接输出信号,** 将输出 Y 对应管脚, 同样用丁字线, 与实验箱上发光二极管连接, 如图 14 所示



## 通电前检查

在通电验证前，必须仔细检查，主要包括

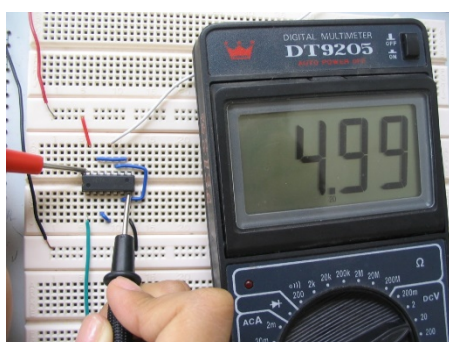
- ✧ 集成芯片是否选择正确，方向是否插对，引脚有无折弯、互碰情况
- ✧ 集成电路多余输入端处理是否正确，是否有两个以上输出端错误地连在一起
- ✧ 布线是否合理，是否有相碰短路现象
- ✧ 电源线与地线在内的连线是否有漏线与错线
- ✧ 用万用表“欧姆 $\times 10$ ”挡，测量实验电路的电源端与地线端之间的电阻值，排除电源与地线的短路现象
- ✧ 用万用表的“直流电压挡”测量直流稳压电源输出电压是否为所需值

## 通电验证

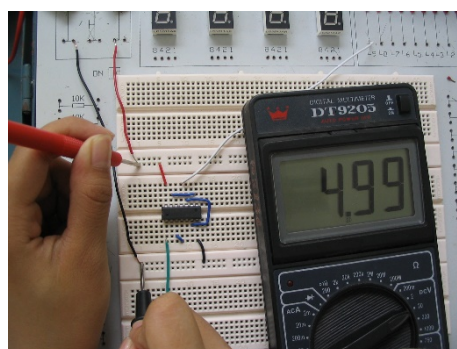
接通电源，根据真值表，按顺序，拨动逻辑电平开关，改变输入值从“0000”到“1111”，观察输出 LED 指示，LED 灭则输出“0”，LED 亮则输出“1”。记录测试结果。

## 故障调试

如果测试该电路时，某种输入下的输出与理论分析有悖，则要排除故障。排除故障的第一步是要确定**集成电路上所加的电源电压是否正确**，可以用万用表的直流电压档测量。可靠的检查方法是如图 15 (a) 那样，用万用表的测试表笔直接测量集成芯片电源端和地线两引脚之间的电压。这种方法可以检查出断线、引线虚接、因芯片管脚折断或折弯而未能插入实验底板的情况。图 15 (b) 中的测量方法，虽然能判断出电源是否已经接到面包板的窄条上，但如果从窄条接到集成电路管脚的连线有问题或者集成电路没有插好，集成电路还是不能正常工作。



(a) 正确的电源测量方法



(b) 错误的电源测量方法

图 15 用万用表测量电源电压

对于组合电路，可根据逻辑表达式或真值表由前向后逐级检查。但更快的检查方法，应该是由后向前逐级检查。测试方法是用万用表测量每个节点的电压。测量的时候一定要注意尽量**直接测量集成电路的管脚上的电压**，理由和前面测电源电压一样。

为了方便调试节点电压，我们在面包板上，用单股导线将黑色接线柱和绿色或黄色接线柱连接起来，如图 16 所示。这样在用万用测量节点电压的时候，可以空出一只手出来。

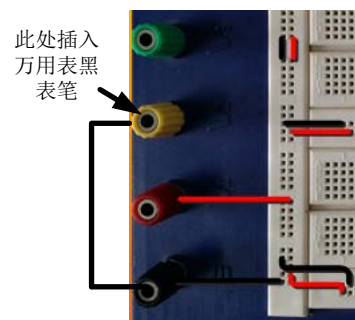


图 16 连接黑色和黄色接线柱

## 故障举例：

### 故障现象

输入逻辑开关“ABCD”置在“0011”状态，根据真值表，输出应为“0”，即逻辑电平指示灯应该灭，实际输出逻辑电平指示灯是亮，即输出为“1”，电路存在故障。

### 排除故障

用万用表从后向前测各点的电平并与理论值比较

#### 1、测量最后一级 2 输入与非门（U1-3）

##### 理论分析：

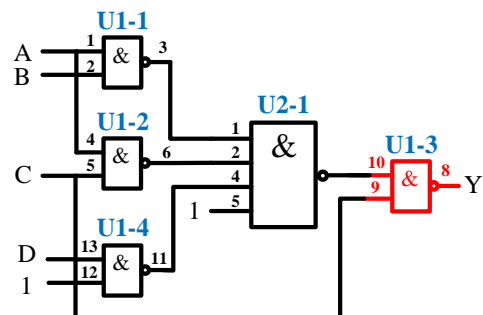
- ✧ 输出 U1-3 8 脚应为“0”
- ✧ 输入 U1-3 的 9、10 脚应为“1”

##### 万用表实测

- ✧ U1-9 脚对地电压，约为 5V，等效逻辑“1”，信号正确
- ✧ U1-10 脚对地电压，约为 0V，等效逻辑“0”，信号错误

##### 结论

- ✧ 因为 U1-10 脚连接到 4 输入与非门输出（U2-1 6 脚），排查 U2-1



#### 2、排查 4 输入与非门 U2-1

##### 理论分析

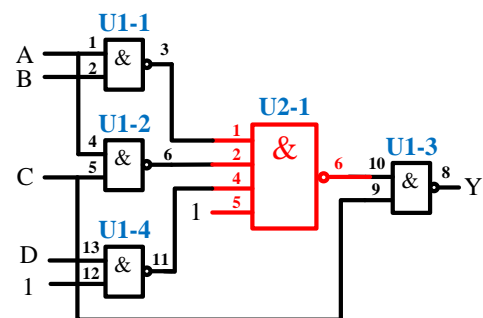
- ✧ 如 U2-6 脚为“1”，则 U2-6 脚和 U1-10 之间的连线有问题
- ✧ 如 U2-6 脚为“0”，则需检查 U2-1 的 4 个输入信号
- ✧ 根据原理图，U2-1、2、5 脚应为都“1”，4 脚应为“0”

##### 万用表实测

- ✧ U2-1、2、5 脚对地电压，约为 5V，等效逻辑“1”，信号正常
- ✧ U2-4 脚对地电压，约为 0~1V，等效逻辑“X”，信号错误

##### 结论

- ✧ 因为 U2-4 脚信号连接到 2 输入与非门输出(U1-4 11 脚)，需排查 U1-4



#### 3、排查 2 输入与非门 U1-4

##### 理论分析

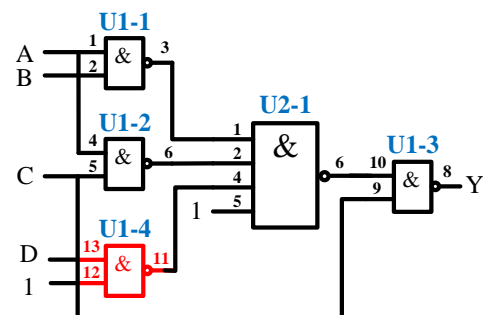
- ✧ 如 U1-11 脚为“0”，则 U1-11 脚和 U2-4 脚之间的连线有问题
- ✧ 如 U1-11 脚为“1”，则需检查 U1-4 的 2 个输入信号

##### 万用表实测

- ✧ U1-11 脚对地电压，约为 0V，等效逻辑“0”，信号正常

##### 结论

- ✧ U1-11 脚和 U2-4 脚之间的连线有问题





## 实验一 组合逻辑电路

### 学习目标:

- 1、认识数字集成电路，能识别各种类型的数字器件和封装
- 2、掌握小规模组合逻辑和逻辑函数的工程设计方法
- 3、学习 Multisim 逻辑化简操作和使用方法
- 4、掌握常用中规模组合逻辑器件的功能和使用方法
- 5、学习查找器件资料，通过器件手册了解器件。
- 6、了解面包板的基本结构、掌握面包板连接电路的基本方法和要求
- 7、了解实验箱的基本结构，掌握实验箱电源、逻辑开关和 LED 电平指示的用法
- 8、学习基本的数字电路的故障检查和排除方法

### 时间要求:

- 1、实验时间：第 6、7 周
- 2、报告提交：第 8 周课内

### 预备知识:

#### 1、实验教材

本实验内容相关知识，请参看实验教材的 1.1 节、1.2 节、1.6 节、1.7 节、1.8 节、2.2 节、2.8 节、2.10 节、3.1 节、3.2 节、3.3 节。

#### 2、利用 Multisim 软件实现自动逻辑化简

电子电路仿真软件已经深入到了电子设计的每个环节，大量传统的理论计算，都可以用仿真软件来实现。在实际工作中，数字电路的设计绝大部分都是通过计算机软件辅助实现的。Multisim 是电路仿真软件的一种，它可以对模拟电路和数字电路进行精确仿真。在这里我们介绍 Multisim 软件中的逻辑转换器功能，它可以将分析好的真值表转换成逻辑表达式和电路原理图，将我们从繁重的电路化简工作中解脱出来。

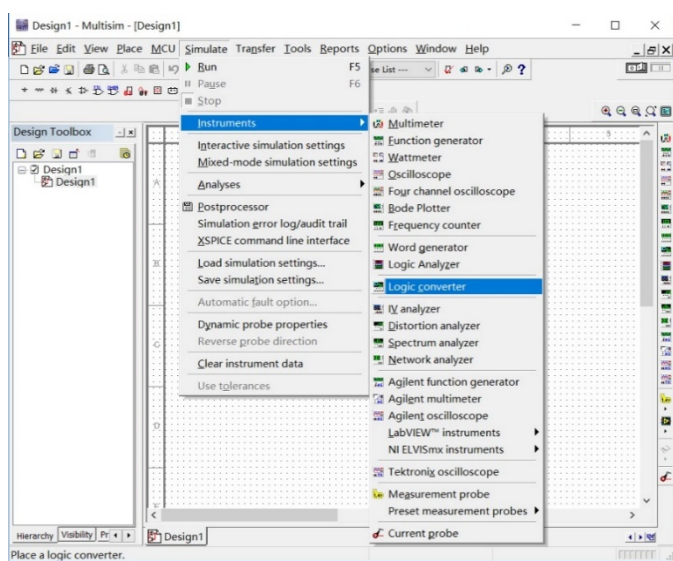


图 1.1 Multisim 界面

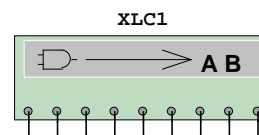


图 1.2 逻辑转换器

打开 Multisim 软件，如图 1.1 所示，在菜单栏中选择 Simulate→Instruments→Logic Converter 菜单项打

开如图 1.2 所示的仪器，双击，打开图 1.3 所示的界面。以前面预习报告样例中的血型配对为例，有四个输入变量，用鼠标点击，选中 A、B、C、D 四个输入，显示从“0000”到“1111”16 个值，在右侧用鼠标点击对行应的输出，按要求设置成 0、1 或 x。点击右侧  $\text{To TI} \rightarrow \text{A/B}$  按钮，可以将真值表转换成最小项。点击  $\text{To TI} \rightarrow \text{A/B}$  按钮，则可以将真值表转换成最简与或表达式。转换结果显示在逻辑转换器底部窗口中，化简结果“ $A'B+A'D+B'C+CD$ ”和用卡诺图化简的结果是一样的。点击  $\text{A/B} \rightarrow \text{NAND}$  按钮，可以自动生成与或非电路如图 1.5 所示。注意，自动生成的电路图，都是 2 输入门。

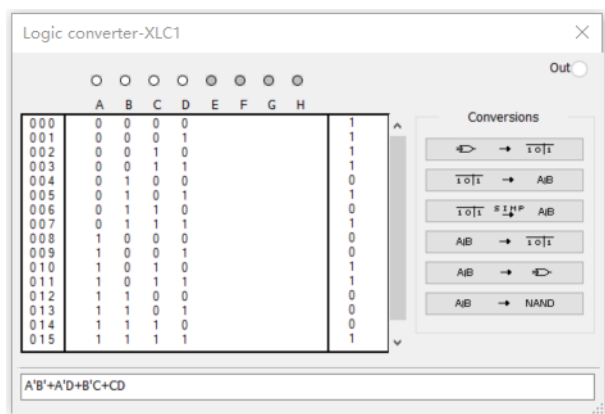


图 1.3 真值表输入界面

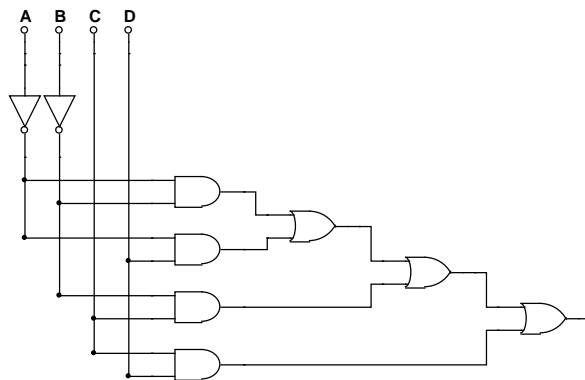


图 1.4 自动生成的与或电路图

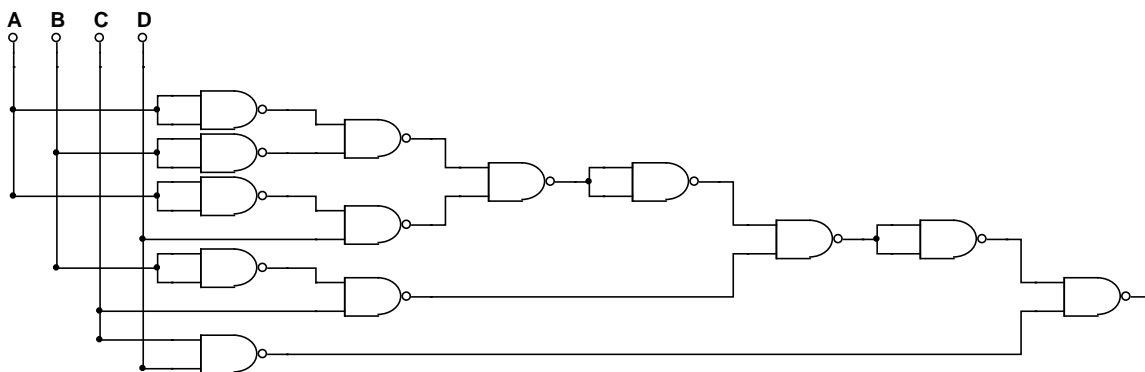


图 1.5 自动生成的与非电路图

### 3、参考资料：

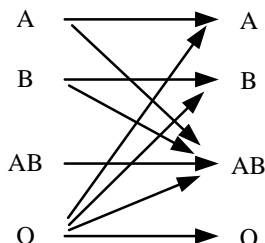
- “如何读懂数字逻辑器件数据手册” (pdf 文档)
- “Multisim 软件使用手册” (pdf 文档)

## 预习要求

- 1、根据“课程准备事项要求”，完成单股线的准备和面包板常用连接线的安装
- 2、第 6 周课前完成必做实验 1 和实验 2 电路设计，将设计方案、原理图、硬件连接示意图写在实验报告的原理部分，
- 3、完成“数值判别电路”的电路搭接，如果有余力也可预搭内容 2 电路；

## 必做实验

- 1、数值判别电路（第 6 周实验课内指导教师验收）
  - a) 用门电路设计一个组合逻辑电路，它接收一位 8421BCD 码  $B_3B_2B_1B_0$ ，仅当  $2 < B_3B_2B_1B_0 < 7$  时输出 Y 才为 1
  - b) 用门电路设计一个组合逻辑电路，它接收 4 位 2 进制数  $B_3B_2B_1B_0$ ，仅当  $2 < B_3B_2B_1B_0 < 7$  时输出 Y 才为 1
- 2、设计一个 3 位二进制原码转补码电路，用三种方案实现：
  - a) 全部用门电路实现
  - b) 用数据选择器 74151+门电路实现
  - c) 用三八译码器 74138+门电路实现
 提示：根据本学期发的器件完成设计，异或逻辑可以直接选用 7486
- 3、人类有四种血型：A、B、AB 和 O 型。输血时，输血者与受血者必须符合下图的规定，否则有生命危险，利用数据选择器和最少数量的与非门，完成血型配对任务。（设计方案可参看数字逻辑电路实践教材 Page 86）



## 选作实验

- 1、设计一个保险箱的数字密码锁，该锁有 4 位密码输入端 ( $A_0, A_1, A_2, A_3$ ) 和一个开箱钥匙信号输入端 ( $E$ )。当用钥匙开箱时 ( $E=1$ )，如果输入密码 = “1011”，保险箱被打开 ( $Z_1=1$ )；如果不符，电路将发生报警信号 ( $Z_2=1$ )。要求使用最少数量的与非门实现电路，检测并记录实验结果。

## 实验二 可编程数字逻辑设计基础

### 学习目标

- 1、了解可编程数字系统设计的流程
- 2、掌握 Quartus 软件的使用方法
- 3、掌握竞争和冒险的基本概念和电路时延分析方法

### 时间要求

- 1、实验时间：第 8 周
- 2、报告提交：第 9 周课内

### 预备知识

#### 1、关于 Quartus 软件

Quartus 是 Altera（现已被 Intel 收购）公司可编程逻辑器件开发平台，根据功能的不同，可分为订购版（15.1 版本后改为专业版和标准版）和网络版（15.1 后称为精简版），可以直接在 Intel [网站下载](#)，其中网络版是免费的，只要注册即可下载使用。由于 Quartus 9.1 版本后取消了内置仿真器，需要用硬件描述语言写 Testbench 调用第三仿真器，不太适合本学期实验。如需要在自己电脑上安装，建议大家下载安装 Quartus 9.0 Web 版，使用方法参看附录一和教材第 7 章。

#### 2、逻辑电路时延分析方法

下面以 1 位半加器为例，介绍一下时序仿真和电路时延分析方法。半加器有 2 个输入 A、B，两个输出 S、C。

- a) 点击工具条  按钮，编译项目，生成 Compilation Report
- b) 在工作区右栏 Report 列表中，点击“TimeQuest Timing Analyze” → “Multicorner Datasheet” → “Progagation Delay” 项，查看电路时延信息，如图 2.1 所示。
- c) 以时延信息表第 2 行为例，RR=5.102ns 表示当输入端口 A 从“0” → “1” (Rising)后 5.102ns，输出端口“S”从“0” → “1” (Rising)；
- d) RF=4.987ns 表示当输入端口 A 由“0” → “1” (Rising)后 4.987ns，输出端口“S”从“1” → “0” (Falling)；同样可以得到 FR 和 FF 的值。

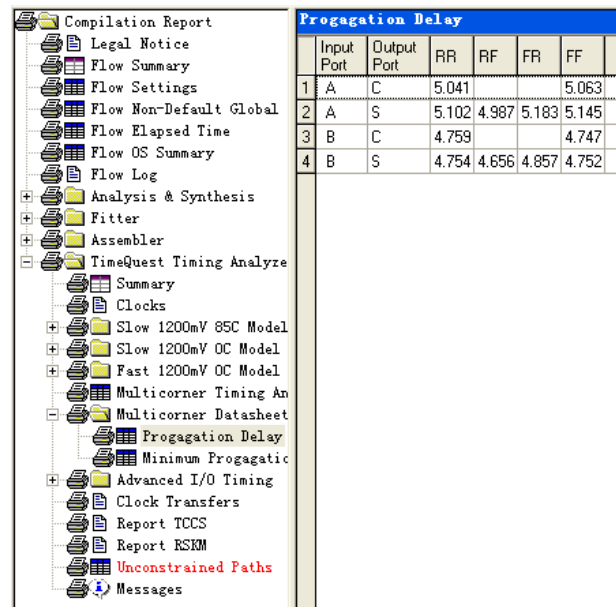
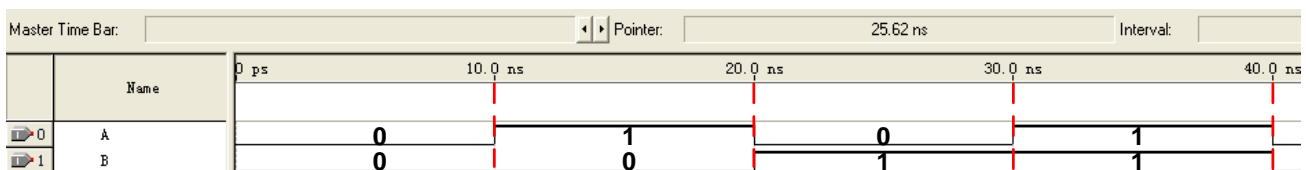


图 2.1 电路时延信息



e) 图 2.2 输入激励信号

- f) 新建“Vector Waveform File”设置输入激励文件，为了仿真全部功能，同时为了更方便的查看时延，输入激励文件中信号 A 可选用周期为 20ns 的时钟信号，B 选用周期为 40ns 的时钟信号，如图所示。
- g) 选择“Processing”→“Simulator Tool”打开仿真工具界面，选择 Timing 仿真，打开仿真结果，右键点击波形区域，选择“Time Bar”→“Insert Time Bar”或者“Time Bar”→“Time Bar Organizer”增加两条“Time Bar”。如图所示。

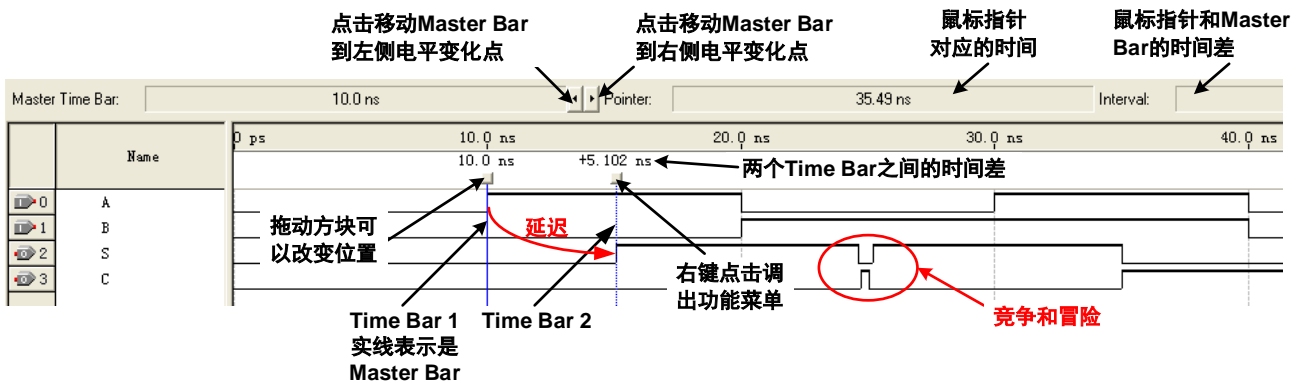
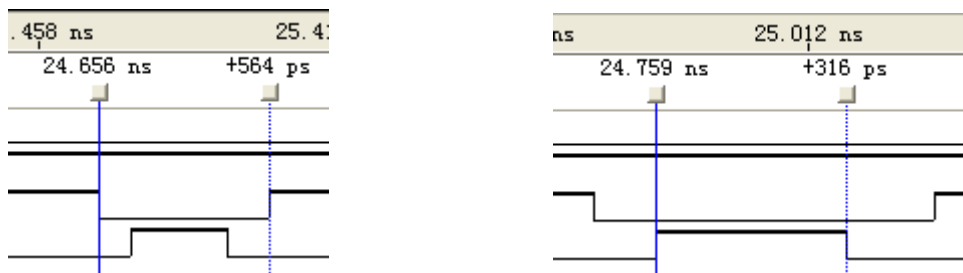


图 2.3 仿真波形时延分析

- h) 从图中可以看到，输入信号 A 从“0”→“1”，输出信号 S 并不立刻变化，有一定的延迟。将两条“Time Bar”轮流设为“Mater Time Bar”，点击 ，使 Time Bar 1 卡在输 A 信号的第一个上升沿，Time Bar 2 卡在输出 S 信号的第一个上升沿，可以测出，输入 A 从“0”→“1”后 5.102ns 输出 S 从“0”→“1”，这和前面查看时延信息表得到的结果一致。
- i) 从图中可以看到，当输入 BA 从“01”→“10”时，输出信号 S 出现了一个很短的低电平，输出 C 则出现了一个很短的高电平，这表明出现了竞争和冒险现象。BA 从“01”→“10”是两个信号同时变化，而从时延信息表可知 A→S 的 FR=5.183ns，B→S 的 RF=4.656ns，也就是说，由于 B 信号变化的快，B 因此“0”→“1”，A 还未从“1”→“0”，短时间输入端出现了“11”状态，根据逻辑函数，此时 S 输出 0，C 输出 1。等到 A 从“1”→“0”后，输入稳定为“10”，根据逻辑函数，S 输出 1，C 输出 0。用 g 中的方法我们可以测出 S 和 C 的毛刺宽度如图所示。



### 3、参考资料

- “Cyclone II 器件数据手册” (pdf 文档)
- “Cyclone III 器件数据手册” (pdf 文档)

### 预习要求

- 1、学习实验教材 2.9 节“竞争和冒险现象”；
- 2、学习实验教材第 7 章“可编程数字系统设计基础”；
- 3、参考附录“Quartus II 使用简介”，第 8 周课前完成必做实验的设计方案，用 Quartus 原理图输入法完成必做内容的原理图绘制，并将设计文件拷贝带至实验室，上课前交由指导教师检查

## 必做实验

- 1、观察并记录实验箱上的 FPGA 型号，新建一个 Project，器件选用实验箱上的 FPGA；
- 2、用“AND2”和“XOR”器件设计一个 1 位半加器，并用功能仿真进行验证；
- 3、点击“File”→“Create/Update”→“Create Symbol File for Current File”菜单项，将 1 位半加器封装成元件。新建一个原理图文件，调用 2 个半加器实现一个 1 位全加器，并用功能仿真进行验证；
- 4、将 1 位全加器封装成元件，新建原理图文件，调用 4 个全加器实现一个 4 位行波加法器，用功能仿真进行验证，用“Tools”→“Netlist Viewers”→“RTL Viewer”查看电路综合结果；
- 5、适配编译，用“Tools”→“Netlist Viewers”→“Technology Map Viewer”查看电路 Map 结果；用“Tools”→“Chip Planner”查看器件适配结果；
- 6、将 4 位全加器下载到实验箱，连接逻辑电平开关进行功能验证（课内验收）；
- 7、对 1 位半加器，进行时序仿真，并做时延分析，可参考预备知识相关内容；
- 8、对 1 位全加器，进行时序仿真，并做时延分析，要求：
  - a) 测量 A 第 1~4 个上升沿到对应的 S 输出之间的延迟时间；
  - b) 对输出 S 的毛刺进行测量和分析；
  - c) 对输出 C 的毛刺进行测量和分析；
  - d) 对测得的时延结果进行分析
- 9、对 4 位全加器，进行时序仿真，并做时延分析，要求：
  - a) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“0111”$ ，A 从“0000”→“0001”所对应输出  $S_3$  的时延；
  - b) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“0110”$ ，A 从“0000”→“0010”所对应输出  $S_3$  的时延；
  - c) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“0100”$ ，A 从“0000”→“0100”所对应输出  $S_3$  的时延；
  - d) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“0000”$ ，A 从“0000”→“1000”所对应输出  $S_3$  的时延；
  - e) 测量  $C_{in}=“1”$ ， $B=“0000”$ ，A 从“0000”→“0111”所对应输出  $S_3$  的时延；
  - f) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“1111”$ ，A 从“0000”→“0001”所对应输出  $C_{out}$  的时延；
  - g) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“1110”$ ，A 从“0000”→“0010”所对应输出  $C_{out}$  的时延；
  - h) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“1100”$ ，A 从“0000”→“0100”所对应输出  $C_{out}$  的时延；
  - i) 测量  $C_{in}=“0”$ ， $B=“1000”$ ，A 从“0000”→“1000”所对应输出  $C_{out}$  的时延；
  - j) 测量  $C_{in}=“1”$ ， $B=“1000”$ ，A 从“0000”→“0111”所对应输出  $C_{out}$  的时延；
  - k) 对测得的时延结果进行分析

## 选做实验

- 1、参看 7.6 节“总线（Bus）功能”，将 4 位全加器的输入输出信号用总线的方式引出，并封装成元件。
- 2、调用 4 个 4 位全加器模块，实现 1 个 16 位全加器，做时序仿真，测量  $C_{in}=“1”$ ， $B=(8000)_{16}$ ，A 从  $(0000)_{16} \rightarrow (7FFF)_{16}$  所对应输出  $C_{out}$  的时延；
- 3、查找资料，修改 16 位全加器的结构，选择更合理的方案，降低延迟，提高工作频率。

## 实验三 时序逻辑电路

### 学习目标

- 1、掌握时序逻辑电路的一般设计过程
- 2、掌握时序逻辑电路的时延分析方法，了解时序电路对时钟信号相关参数的基本要求
- 3、掌握时序逻辑电路的基本调试方法
- 4、熟练使用示波器和逻辑分析仪观察波形图

### 时间要求

- 1、实验时间：第 9、第 10 周
- 2、报告提交：第 11 周

### 预备知识

实验教材： 第 4 章

### 预习要求

- 1、广告流水灯和序列发生器的设计方案、原理图（第 9 周）
- 2、广告流水灯电路搭接（第 9 周）
- 3、4 位并行输入-串行输出曼切斯特编码电路设计方案、原理图（第 10 周）
- 4、序列发生器计数器方案电路搭接（第 10 周）
- 5、4 位并行输入-串行输出曼切斯特编码电路电路搭接（第 10 周）

### 必做实验

#### 1、广告流水灯（第 9 周课内验收）

用触发器、组合函数器件和门电路设计一个广告流水灯，该流水灯由 8 个 LED 组成，工作时始终为 1 暗 7 亮，且这一个暗灯循环右移。

- (1) 写出设计过程，画出设计的逻辑电路图，按图搭接电路
- (2) 将单脉冲加到系统时钟端，静态验证实验电路
- (3) 将 TTL 连续脉冲信号加到系统时钟端，用示波器观察并记录时钟脉冲 CP、触发器的输出端 Q2、Q1、Q0 和 8 个 LED 上的波形。

#### 2、序列发生器（第 10 周课内实物验收计数器方案）

分别用 MSI 计数器和移位寄存器设计一个具有自启动功能的 01011 序列信号发生器

- (1) 写出设计过程，画出电路逻辑图
- (2) 搭接电路，并用单脉冲静态验证实验结果
- (3) 加入 TTL 连续脉冲，用示波器观察观察并记录时钟脉冲 CLK、序列输出端的波形。

#### 3、4 位并行输入-串行输出曼切斯特编码电路（第 10 周课内验收，基础要求占 70%，扩展要求占 30%）

在电信与数据存储中，曼彻斯特编码(Manchester coding)，又称自同步码、相位编码(phase encoding, PE)，它能够用信号的变化来保持发送设备和接收设备之间的同步，在以太网中，被物理层使用来编码一个同步位流的时钟和数据。曼彻斯特编码用电压的变化来分辨 0 和 1，从高电平到低电平的跳变代表 0，而从低电平到高电平的跳变代表 1。信号的保持不会超过一个比特位的时间间隔。即使是 0 或 1 的序列，信号也将在每个时间间隔的中间发生跳变。这种跳变将允许接收设备的时钟与发送设备的时钟保持一致，图 3.1 为

曼切斯特编码的例子。

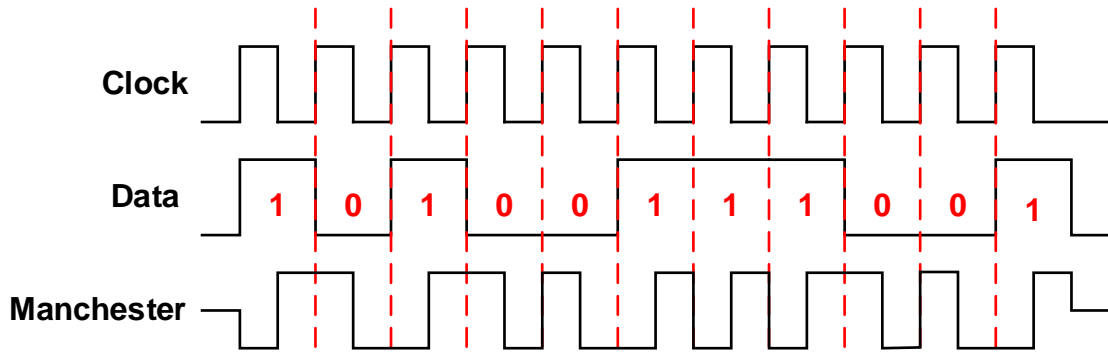


图 3.1 曼切斯特编码

设计一个电路，它能自动加载 4 位并行数据，并将这 4 位数据逐个串行输出（高位在前），每个串行输出位都被编码成曼切斯特码，当 4 位数据全部传输完成后，重新加载新数据，继续传输，如图 3.2 所示。

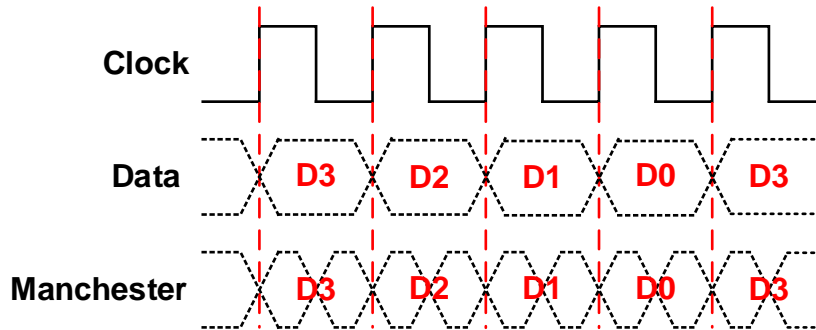
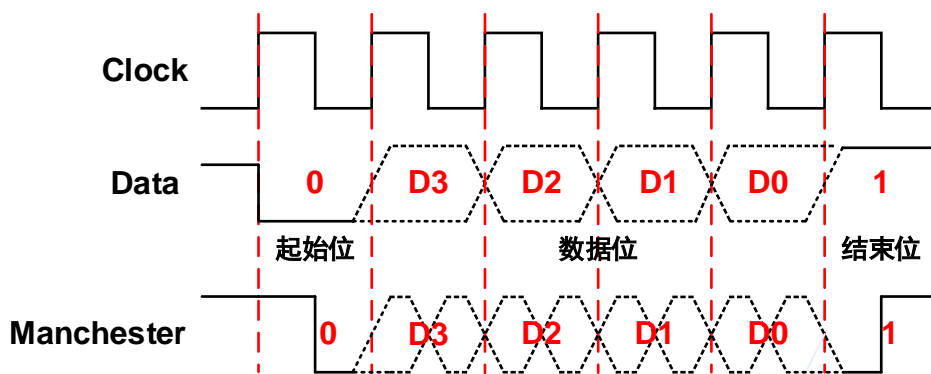


图 3.2 基础部分波形

- (1) 写出设计过程，画出电路逻辑图，设计不允许手动加载数据。
- (2) 加入 TTL 连续脉冲，用示波器观察观察并记录时钟脉冲 CLK、串行数据输出端的波形。
- (3) 给串行数据增加起始位和结束位，其中起始位为“0”，结束位为“1”，起始和结束位同样要编码成曼切斯特码，波形图参看图 3.3（扩展部分，选作）



3.3 扩展功能波形



## 实验四 FPGA 时序逻辑设计

### 学习目标

- 1、了解可编程数字系统设计的流程
- 2、掌握 Quartus II 软件的使用方法
- 3、掌握原理图输入方式设计时序逻辑电路的方法和流程

### 时间要求

- 1、实验时间：第 11 周、第 12 周
- 2、报告提交：第 13 周

### 预备知识

- 1、实验教材：  
第 4 章、第 7 章
- 2、行列式键盘

行列式键盘又叫矩阵式键盘，它将 I/O 线分别组成行、列结构，按键设置在行列的交点上。图 4.1 所示的是 4×4 行列式键盘的电路原理图，它是用 4 条 I/O 线作为行线，4 条 I/O 线作为列线所组成的键盘，16 个按键分别设置在行、列线的交点处，行线、列线分别连接到按键开关的两端。所有的行线和列线都通过上拉电阻接电源，钳位在高电平状态。

相比较独立式按键，4×4 行列式键盘只需要 8 根 I/O 线就实现了 16 个按键，节省了 8 个 I/O 口。但由于行、列线为多键共用，各按键彼此将相互发生影响，必须将行、列线信号配合起来并作适当的处理，才能确定闭合键的位置。

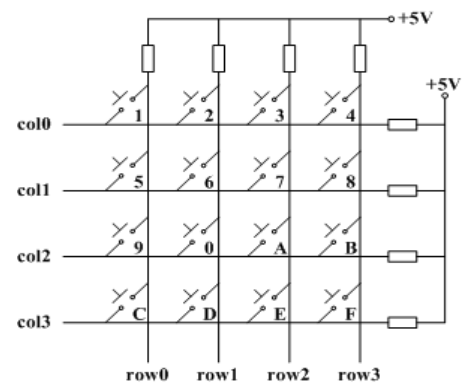


图 4.1 4×4 行列式键盘电路原理图

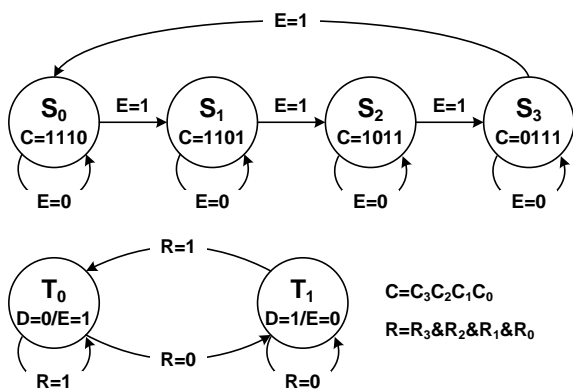


图 4.2 扫描法状态转移图

行列式键盘最常用的识别方法是“扫描法”。通过对行线轮流加低电平信号，行线  $C_3C_2C_1C_0$  的值在“1110”、“1101”、“1011”和“0111”之间循环变化。无键按下时，列线  $R_3R_2R_1R_0$  等于“1111”， $R=R_3 \& R_2 \& R_1 \& R_0=1$ 。有键按下时，行线列线短接， $R_3R_2R_1R_0$  不等于“1111”， $R=R_3 \& R_2 \& R_1 \& R_0=0$ 。检测到这个变化后，输出一个控制信号“E”，使行线的扫描暂停。行线和列线共同组成的 8 位二进制码通过译码电路进行译码，获得键值，同时输出信号“D”，表示按键状态。松开键，列线  $R_3R_2R_1R_0$  等于“1111”， $R=R_3 \& R_2 \& R_1 \& R_0=1$ ，扫描继续进行。图 4.2 为扫描法的状态转移图。

按键开关一般是利用机械触点来实现合、断的。由于机械触点的弹性作用，在按键闭合和断开的瞬间均会出现一系列尖脉冲，如图 4.3 所示，这种现象称之为“抖动”。抖动时间的长短与开关的机械特性有关，一般为 5~10ms。而按键稳定闭合的时间是由操作人员的按键动作所确定的，一般不低于 0.1 秒。为了保证电路对键的一次闭合仅做一次键输入处



图 4.3 键闭合时输出电压波形

理，必须去除抖动影响。

工程中最常用的是同步消抖电路，图 4.4 是 D 触发器实现的同步消抖电路，按键的输出作为 D 触发器的输入，考虑到人按键的时间不会低于 0.1s，而抖动产生的脉冲小于 10ms，如果时钟选择 100Hz，则抖动的影响被限制在一个时钟周期内，同时也可准确识别两次按键动作。

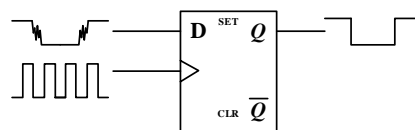


图 4.4 同步消抖电路

### 3、连接数码管

实验使用自带译码的数码管，实验箱 FPGA 管脚和数码管已经通过内部连线连接，对应的 FPGA 管脚号如表 3.1 所示。

	旧款（蓝色）实验箱引脚定义				新款（白色）实验箱引脚定义			
	D	C	B	A	D	C	B	A
DIG1	53	52	51	50	205	206	207	208
DIG2	59	58	55	54	199	200	201	203
DIG3	66	65	64	60	193	195	197	198
DIG4	70	69	68	67	188	189	191	192

表 4.1 数码管对应的 FPGA 管脚号

## 预习要求

- 1、系统设计过程、顶层模块框图、单元模块框图、模块电路原理图
- 2、第 11 周，根据指导教师指定的时间和地点，检查预习报告

## 必做实验

### 1、实验内容：

设计一个电路，用 4×4 矩阵键盘输入一个 4 位数，并在数码管上显示，要求如下：

- ✧ 输入时，数字顺序是从左到右。例如，顺序输入 0、1、2、3 应该在数码管上显示“0123”。
- ✧ 比较输入数值，比较结果用 1 个 LED 显示。如果输入值和你的学号后 4 位相等，则 LED 灯亮，不等则 LED 灭。
- ✧ 实验箱上的数码管内部已译码，4×4 键盘上拉电阻也已连接好。

### 2、实验要求：

- 1、根据设计要求划分设计层次、单元模块和接口信号，在预习报告上记录设计过程，绘制系统框图，每个模块的状态转移图或 ASM 图，并设计验证方案。
  - 2、用原理图输入法设计所有单元模块并编译，分析编译时产生的错误和警告信息
  - 3、对所有的单元模块进行功能仿真，并记录和分析全部仿真结果
  - 4、在顶层文件中连接全部单元模块并编译、综合、分配管脚和适配。
  - 5、对整个系统进行时序仿真，并记录和分析仿真结果。
- 1、将仿真正确的设计下载到实验箱上，连接输入输出设备和示波器进行板级验证

## 实验五 FPGA 小系统设计

### 学习目标

- 1、综合前面所学的各项内容
- 2、了解可编程数字系统设计的流程
- 3、掌握 Quartus II 软件的使用方法
- 4、掌握原理图输入方式设计数字系统的方法和流程

### 时间要求

- 1、实验时间：第 13 周、第 14 周、第 15 周
- 2、报告提交：第 16 周

### 预备知识

实验教材：第 6 章、第 7 章

### 预习要求

- 1、写出系统设计过程、顶层模块框图、单元模块框图、模块电路原理图
- 2、第 13 周，根据指导教师指定的时间和地点，检查预习报告

### 实验内容

#### 1、基础部分（70%）

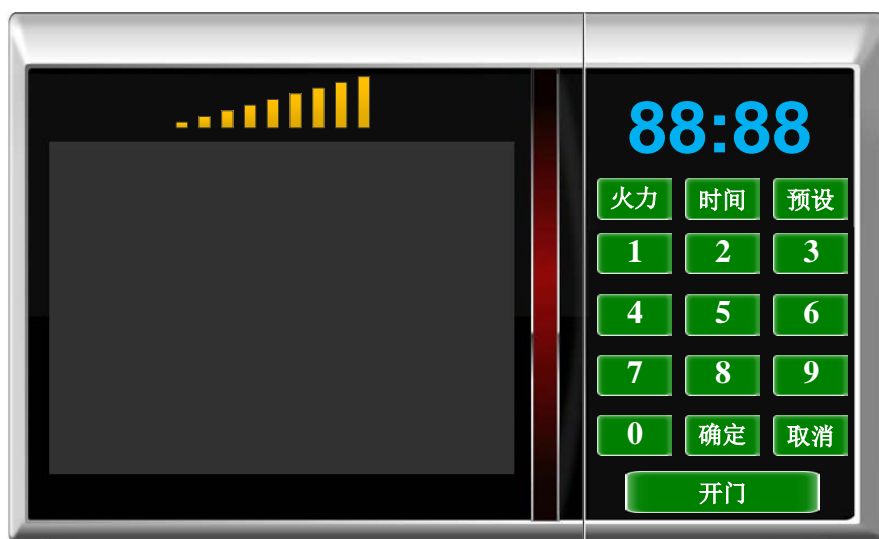


图.4.1 微波炉控制器界面

设计一个微波炉控制器，如图 4.1 所示，其中基础部分包含四个功能按键和数字按键。四个功能按键分别是“火力”，“时间”，“确定”，和“取消”，输出则通过数码管和 LED 来显示，具体功能如下：

- 1) 按“火力”按钮，显示前一次使用时选定的烹饪火力值，该值是“01”到“10”之间的任意一个值。用户可以直接按下“确定”键表示接受当前的火力，或者通过数字键盘输入相应的数值，以设定烹饪火力大小，输入时数字顺序是从左到右。例如，顺序输入 0、1 应该在显示器上显示“01”，表

示烹饪火力被设定为 1，加热量为最大值的 10%。如果输入正确，按下“确定”键确认。如果使用者输错了数值，可以按“取消”键清除，恢复到“10”的显示状态。

- 2) 按下“时间”按钮，显示“00:00”。通过数字键盘输入数字，以设定烹饪时间，输入时数字顺序是从左到右。例如，顺序输入 0、1、2、3 应该在显示器上显示“01:23”，表示烹饪时间被设定为 1 分 23 秒。如果输入数字正确，按下“确定”键确认。如果使用者输错了时间，可以按“取消”键清除，恢复到“00:00”的显示状态。
- 3) 输入完烹饪时间后，按下“确定”按钮，开始烹饪。此时显示器倒计时一直到“00:00”。在最后 3 秒时，LED 亮 3 下，规律为响半秒停半秒。当计时到 00:00 时，停止烹饪，控制器恢复到初始状态，此时定时器是“00:00”，火力为前面设定的值。
- 4) 在上述过程中如果按下“取消”按钮，控制器将恢复到初始状态，此时定时器是“00:00”，火力为“10”。

## 2、提高和自主发挥部分（可在下面项目中任意组合，得分超出 100%部分，仍可加到总成绩）

- 1) 增加一个 LED，指示输入错误。如果输入的火力值大于“10”或小于“01”，在按下“确定”键确认后，显示保持“10”或“01”，LED 点亮一秒。（15%）
- 2) 增加一个 LED，指示输入错误。如果输入的烹饪时间大于“30:00”或小于“00:10”，在按下“确定”键确认后，显示保持“30:00”或“00:10”，LED 点亮一秒。（15%）
- 3) 微波炉门控制：缺省为关门状态，按下“开门”按钮，炉门打开，再按一次炉门关闭。用一个 LED 指示灯炉门状态。如果炉门在烹饪期间被打开，定时器将会暂停（保持此时的数值不清零），微波炉停止烹饪。再一次关上门时将继前未完成的烹饪程序。（10%）
- 4) 烹饪火力显示：用十个 LED 显示火力，未开始加热时，所有 LED 都不亮，开始加热时，显示当前的火力值。只有一个 LED 亮表示加热量为“1”，十个 LED 全亮表示火力为最大值“10”。（10%）
- 5) 增加一个“预设”按钮，提供预设烹饪模式功能，可存储 10 种烹饪模式（火力和时间预先设定好），其中包含两部分，可实现全部功能，也可仅实现部分功能具体如下：

### 预置烹饪模式（30%）

- a) 按下“预设”按钮，显示“0”，也可用键盘输入“0”到“9”中的任何数字选择要设置的预置烹饪模式；
- b) 按下“火力”按钮，显示该模式原来预置的火力值，也可按照火力设置的流程，重设预置火力值；
- c) 按下“时间”按钮，显示该模式原来预置的烹饪时间值，也可按照烹饪时间设置的流程，重设烹饪时间；
- d) 按下“预设”按钮，存储预设值，回到基本功能初始状态。

### 调用预设的烹饪模式（20%）

- a) 按下“预设”按钮，显示“0”，表示“0”号预置烹饪模式，也可用键盘输入“0”到“9”中的任何数字，选择相应预置烹饪模式；
  - b) 按下“确定”按钮，表示选中该预置烹饪模式，调出该模式对应的火力和烹饪时间；
  - c) 再按下“确定”按钮，微波炉开始加热过程。
  - d) 如果未能实现预置过程，可在电路中直接固化，不可修改。
- 6) 其他自主发挥（指导教师根据内容核定分值）

## 3、实验要求：

- 1) 根据设计要求划分设计层次、单元模块和接口信号，在预习报告上记录设计过程，绘制系统框图，每个模块的状态转移图或 ASM 图，并设计验证方案。

- 2) 用原理图输入法设计所有单元模块并编译, 分析编译时产生的错误和警告信息
- 3) 对所有的单元模块进行功能仿真, 并记录和分析全部仿真结果
- 4) 在顶层文件中连接全部单元模块并编译、综合、分配管脚和适配。
- 5) 对整个系统进行时序仿真, 并记录和分析仿真结果。
- 6) 将仿真正确的设计下载到实验箱上, 连接输入输出设备和示波器进行板级验证

## 附录一 Quartus II 简明操作指南

在前面的实验里，我们所有的实验都是基于这样一个观点，即将一个数字系统划分成合适利用已有的中小规模数字集成电路的功能的模块，然后将这些集成电路通过外部引线连接起来。现在开始我们将研究用可编程逻辑器件(PLD/FPGA)来进行数字系统设计。

可编程逻辑器件是一种大规模的集成电路，其内部预置了大量易于实现各种逻辑函数的结构，同时还有一些用来保持信息或控制连接的特殊结构，这些保持的信息或连接确定了器件实现的实际逻辑功能，当改变这些信息或连接时器件的功能也将随之改变。可编程逻辑器件的设计过程和传统的中小规模数字电路设计也不一样，可编程数字系统，无论是 CPLD 还是 FPGA 器件都需要利用软件工具来进行设计。可编程数字系统设计总体上一般可以分为设计输入、项目处理、设计校验和器件编程这四个主要过程。下面我们将一个简单的模 60BCD 计数器为例，说明可编程数字系统设计的基本流程、概念和方法，掌握 Quartus II 软件的基本功能和操作，了解原理图输入方式的设计全过程。

### 一、设计项目输入

设计输入是设计者对系统要实现的逻辑功能进行描述的过程。设计输入有多种表达方式，本次我们主要学习图形输入法。

#### 1.1 建立工程项目

1. 打开 Quartus II，在 File 菜单中选择 New Project Wizard 项，将出现工程项目建立向导对话框。
2. 点击“Next”，进入到相应的对话框，在最上面的文本输入框中输入项目所在的目录名（注意：不能用中文名，下同），在中间的文本输入框中输入项目名称，在图 1 中中额的文本输入框中输入最顶层模块的名称。



图 1 项目名称输入

3. 点击“Next”，进入到设计文件选择对话框，由于在本例中还没有任何设计文件，所以不选择任何文件。
4. 点击“Next”，进入到图 2 所示的器件选择对话框，在“Family”下拉菜单中选择“CycloneIII”，在“Available Devices”列表栏中选择“EP3C5E144C8”。
5. 点击“Next”进入到第三方 EDA 工具选择对话框，在这个界面我们可以选择第三方的综合工具、仿真工具和时延分析工具。由于在本例中我们的综合、仿真和时延分析都采用 Quartus II 内置的工具，所以在这个页面不作任何选择。
6. 点击“Next”进入到“Summary”对话框，在这个窗口列出了前面所作设置的全部信息。点击“Finish”完成

工程项目建立过程，回到主窗口。

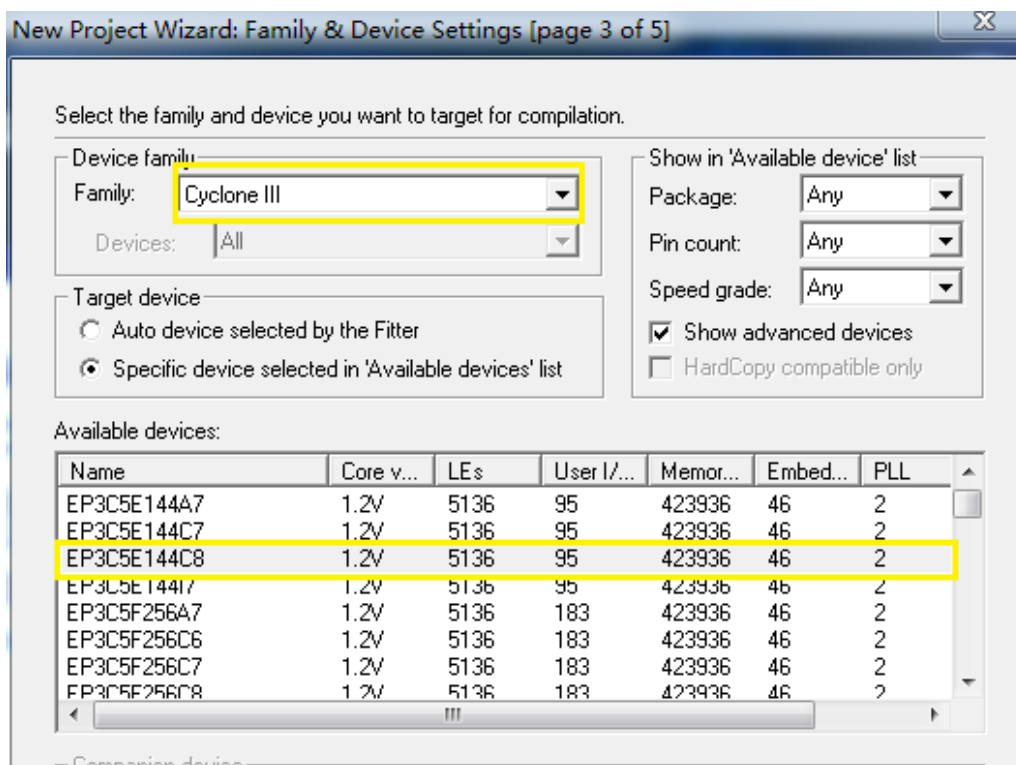




图 2 器件选择对话框

## 1.2 建立原理图输入文件


在 Quartus II 中我们可以利用 Block Editor 以原理图的形式进行设计输入和编辑。Block Editor 可以读取并编辑后缀名为“.bdf”的原理图设计文件以及在 MAX+PLUS II 中建立的后缀为“.gdf”的原理图输入文件。


1. 在 File 菜单中选择 New 项，将出现新建文件对话框。选择“Design File/Block Diagram/Schematic File”项。
2. 点击“OK”，在主界面中将打开“Block Editor”窗口。“Block Editor”包括主绘图区和主绘图工具条两部分。主绘图区是用户绘制原理图的区域，绘图工具条包含了绘图所需要的一些工具。简要说明如下：


 **选择工具：** 用于选择图中的器件、线条等绘图元素；


 **插入器件：** 从元件库内选择要添加的元件

 **插入模块：** 插入已设计完成的底层模块；

 **正交线工具：** 用于绘制水平和垂直方向的连线；

 **正交总线工具：** 用于绘制水平和垂直方向的总线；

 **打开/关闭橡皮筋连接功能：** 按下，橡皮筋连接功能打开，此时移动元件连接在元件上的连线也跟着移动，不改变同其他元件的连接关系；

 **打开/关闭局部正交连线选择功能：** 按下时打开局部正交连线选择功能，此时可以通过用鼠标选择两条正交连线的局部；

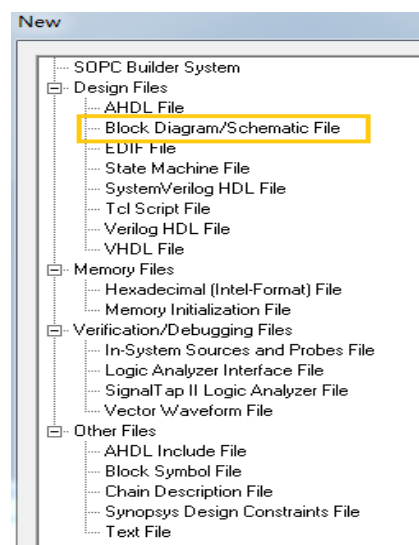








图 3 新建原理图文件

-  **放大和缩小工具**: 按下时, 点击鼠标左键放大, 右键缩小显示绘图工作区;
-  **全屏显示**: 将当前主窗口全屏显示;
-  **垂直翻转**: 将选中的元件或模块进行垂直翻转;
-  **水平翻转**: 将选中的元件或模块进行水平翻转;
-  **旋转 90 度**: 将选中的元件或模块逆时针方向旋转 90 度;

### 3. 元件的添加:

在主绘图区双击鼠标左键, 弹出图 4 所示的 **Symbol** 对话框, 在 **name** 栏输入需添加的元件, 如 7400 或 nand2 (二输入与非门), not (非门), vcc (5v 电源、高电平), gnd (接地、低电平), input (输入引脚), output (输出引脚) 等, 回车或点击 **ok**, 此时在鼠标光标处将出现该元件图标, 并随鼠标的移动而移动, 在合适的位置点击鼠标左键, 放置一个元件。也可以利用插入器件工具  来添加元器件, 方法类似。

在“Libraries”栏中显示目前你已经安装的元件库, 一般缺省会有 **mega functions**、**others** 和 **primitives** 这三个库。其中 **mega functions** 是参数化模块库, 包含了一些参数可调、功能复杂的高级功能模块; **others** 库中则包含了原来 **MAX+PLUS II** 中的部分器件库, 其中包括了大部分的 74 系列中规模逻辑器件; **primitives** 库是基本库包含一些基本的逻辑器件, 如各种门、触发器等。

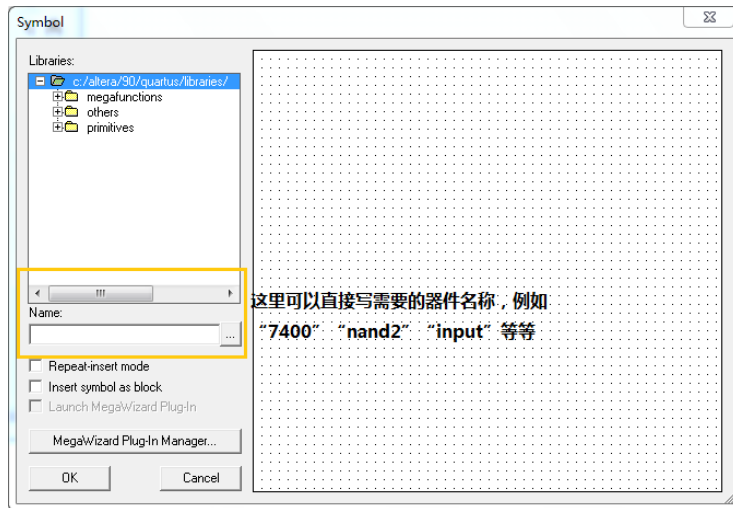


图 4 找出需要的器件名称

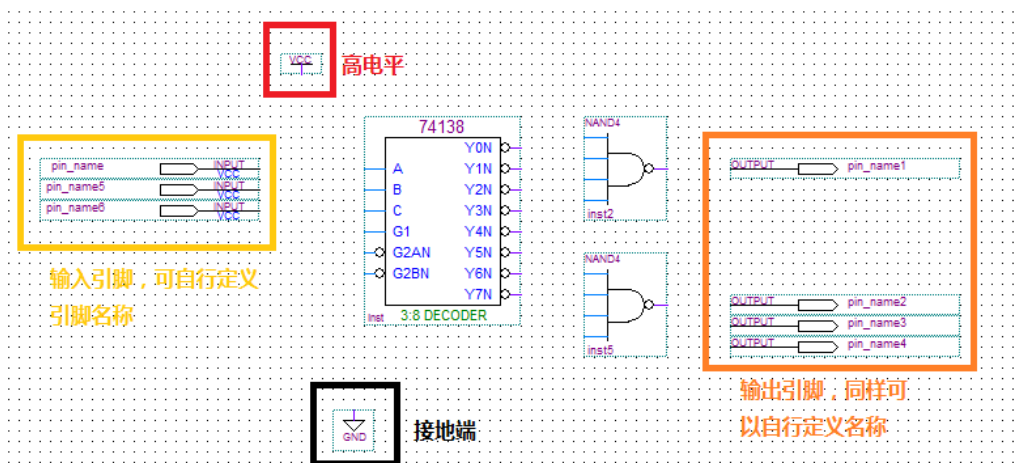


图 5 将器件放置在工作区



4. **命名输入输出引脚：**双击输入输出引脚的“PIN\_NAME”，输入自己定义的名字即可。
5. **器件的连接和修改：**连接元器件的两个端口时，先将鼠标移到其中一个端口上，这时鼠标指示符自动变为“+”形状，然后一直按住鼠标的左键并将鼠标拖到第二个端口，放开左键，则一条连接线被画好了。如果需要删除一根连接线，可单击这根连接线使其成高亮线，然后按键盘上的“Delete”键即可。

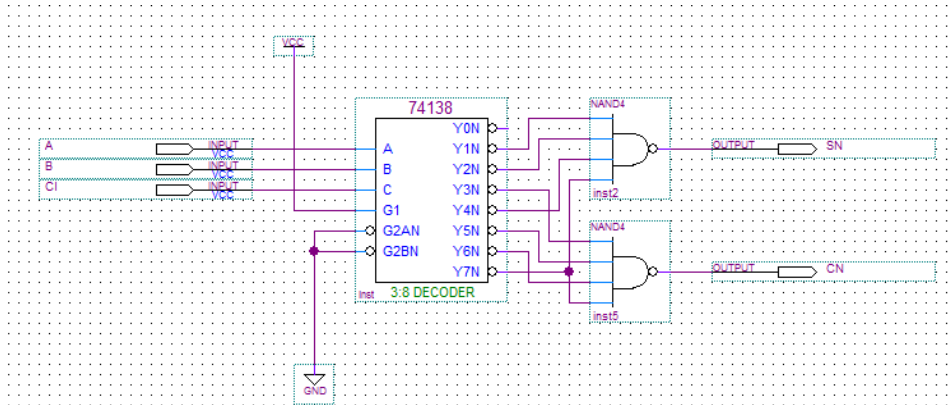



图 6 连接好线和输入输出端口的原理图

- 注：1、连线时走线请避开元件或端口的轮廓虚线；（图中浅绿色虚框）
- 2、连线中线段可交叉，但如果出现连接点则表示两线段相连相通；
- 3、输入端通常不可悬空。

6. **保存文件：**从“File”菜单下选择“Save”，出现文件保存对话框。单击“OK”，使用默认的文件名存盘。默认的文件名为项目顶层模块名加上“.bdf”后缀。

## 二、设计项目处理

在完成输入后，设计项目必须经过一系列的编译处理才能转化为可以下载到器件内的编程文件。

1. 点击主工具栏上的  按钮，开始“Analysis and Synthesis”编译过程。注意应该将要编译的文件设置成顶层文件才能对它进行编译，设置方法为：点击左边 Project Navigator/files，打开 files/Device Design Files，选中要编译的 bdf 文件，点击鼠标右键，在图 7 所示弹出的菜单中选择 Set as Top-level Entity。
2. 在项目处理过程期间，所有信息、错误和警告将会在自动打开的信息处理窗口中显示出来。如果有错误或警告发生，双击该错误或警告信息，就会找到该错误或警告在设计文件中的位置。其中错误必须要修改，否则无法执行后续的项目处理，对于警告则要分情况处理。
3. **分配引脚：**Analysis and Synthesis 全部通过后，为了把我们的设计下载到实际电路中进行验证，还必须把设计项目的输入输出端口和器件相应的引脚绑定在一起。有两种方法可以实现这个过程，一种是给引脚分配信号，另一种则是给信号分配管脚。在此只介绍给信号分配管脚的方法：

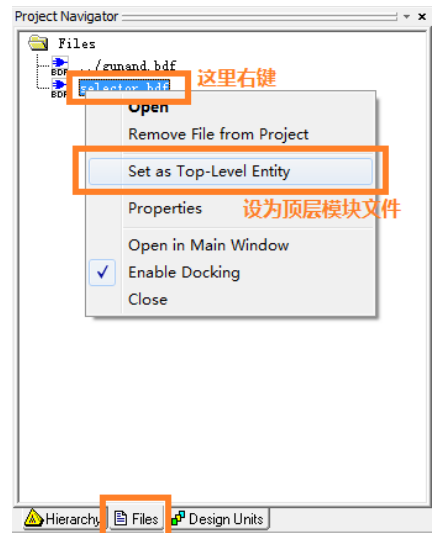


图 7 设置项目顶层文件

选择菜单 Assignments→Pins, "Assignments Editor"窗口。选择菜单 View→Show All Known Pin Names, 此时编辑器将显示所有的输入输出信号, 其中"Node Name"列是信号列, "Location"列是引脚列, "General Function"列显示该引脚的通用功能。对于一个输入输出信号, 双击对应的 "Location" 列, 在弹出的下拉列表框内选择需要绑定的管脚号。完成所有引脚的绑定, 保存修改, 此时原理图设计文件将给输入输出端口添加引脚编号。

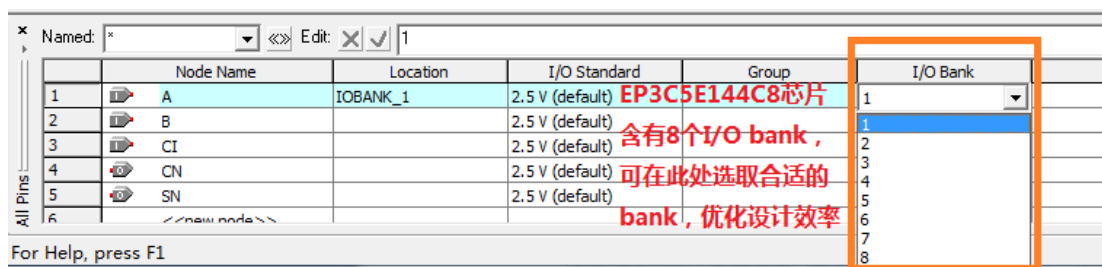


图 8 根据需要选取合适 I/O bank

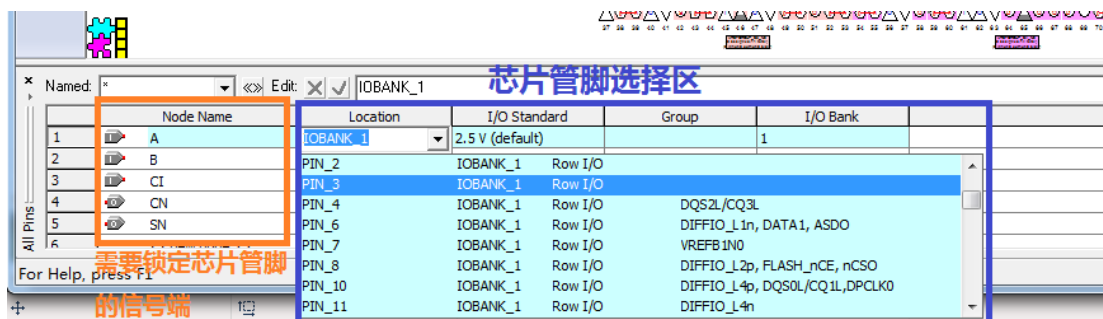



图 9 给信号分配管脚

4. 布局布线、生成编程文件和时序分析: Analysis and Synthesis 和管脚分配完成后, 可以点击  进行全编译

### 三、设计项目校验

在完成设计输入和编译后, 我们可以通过软件来检验设计的逻辑功能和计算设计的内部定时是否符合设计要求。常见的设计项目校验包括功能仿真、定时分析和时序仿真。

#### 3.1 建立输入激励波形文件 (.vmf):

在做仿真之前, 必须要先建立波形激励文件, 具体步骤如下:

1. 在“File”菜单中选择“New”打开新建文件对话框, 在“Verification/Debugging Files”中选择“Vector Waveform File”项后选择“OK”。
2. 编辑器窗口的节点名称栏(Name)空白处单击鼠标右键, 在该菜单中选择“Insert Node or Bus...”项, 弹出 Insert Node or Bus 对话框, 点击“Node Finder”按钮, 打开 “Node Finder”对话框, 单击“List”按钮可以在 “Nodes Found”栏中看到在设计中的所有输入/输出信号, 当选中信号时, 蓝色高亮, 表示被选中。单击 “>”按钮可将选中的信号移动到“Selected Nodes”区, 表示可对这些信号进行观测。点击“OK”按钮, 回到 “Insert Node or Bus”对话框, 再点击该对话框的“OK”按钮。
3. 从菜单“File”中选择“Save”, 将此波形文件保存为默认名, 扩展名“.vmf”表示仿真波形激励文件。

#### 3.2 为输入信号建立输入激励波形:

在波形文件中添加好输入/输出信号后, 就可开始为输入信号建立输入激励波形。

1. 在“Tools”菜单中选择“Options”项，打开参数设置对话框，选择“Waveform Editor”项设置波形仿真器参数。在这个对话框里我们设置“Snap to grid”为不选中，其他为缺省值即可。
2. 从菜单“Edit”下选择“End Time”项，弹出终止时间设定对话框，根据设计需要设置仿真终止时间。
3. 利用波形编辑器工具栏提供的工具为输入信号赋值，工具栏中主要按钮的功能介绍如下：



**放大和缩小工具：**利用鼠标左键放大/右键缩小显示仿真波形区域；



**全屏显示：**全屏显示当前波形编辑器窗口；





**赋值“0”：**对某段已选中的波形，赋值‘0’，即强 0；



**赋值“1”：**对某段已选中的波形，赋值‘1’，即强 1；



**时钟赋值：**为周期性时钟信号赋值；

4. 用鼠标左键单击“Name”区的信号，该信号全部变为黑色，表示该信号被选中。用鼠标左键单击  按钮即可将该信号设为“1”。**设置时钟信号方法：**选中信号，单击工具条中的  按钮打开 Clock 对话框，输入所需的时钟周期，单击“OK”关闭此对话框即可生成所需时钟。
5. 选择“File”中“Save”存盘。到此完成激励波形输入。

### 3.3 功能仿真

可编程系统的仿真一般分为功能仿真和时序仿真。其中功能仿真，主要是检查逻辑功能是否正确。功能仿真方法如下：

1. 在“Processing”菜单下选择“Simulator Tool”项，打开“Simulator Tool”对话框。在“Simulator Mode”下拉列表框中选择“Functional”项，在“Simulation input”栏中指定波形激励文件。单击“Generator Functional Simulator Netlist”按钮，生成功能仿真网表文件。
2. 仿真网表生成成功后，点击“Start”按钮，开始功能仿真。仿真计算完成后，点击“Report”按钮，打开仿真结果波形。
3. 观察输出波形，检查是否满足设计要求。

### 3.4 时序仿真

时序仿真则是在功能仿真的基础上利用在布局布线中获得的精确延时参数进行的精确仿真，一般时序仿真的结果和实际结果非常的接近，但由于要计算大量的时延信息，仿真速度比较慢。时序仿真的详细步骤如下：

1. 在“Simulator Tool”对话框的“Simulator Mode”下拉列表框中选择“Timing”项，在“Simulation input”栏中指定波形激励文件。
2. 点击“Start”按钮，开始时序仿真。仿真计算完成后，点击“Report”按钮，打开和功能仿真类似仿真结果波形。

## 四、 器件编程

器件编程是使用项目处理过程中生成的编程文件对器件进行编程的，在这个过程中可以对器件编程、校验、试验，检查是否空白以及进行功能测试。

### 4.1 Quartus II 器件编程

1. 用下载电缆将计算机并口和实验设备连接起来，接通电源。
2. 选择 Tools→Programmer 菜单，打开 Programmer 窗口。

- a) 在开始编程之前，必须正确设置编程硬件。点击“Hardware Setup”按钮，打开硬件设置窗口。
3. 点击“Add Hardware”打开硬件添加窗口，在“Hardware type”下拉框中选择“Usb Blaster”，点击 OK 按钮确认，关闭 Hardware Setup 窗口，完成硬件设置。
  4. 将 Program/Configure 选中。
  5. 点击“Start”按钮，开始编程。

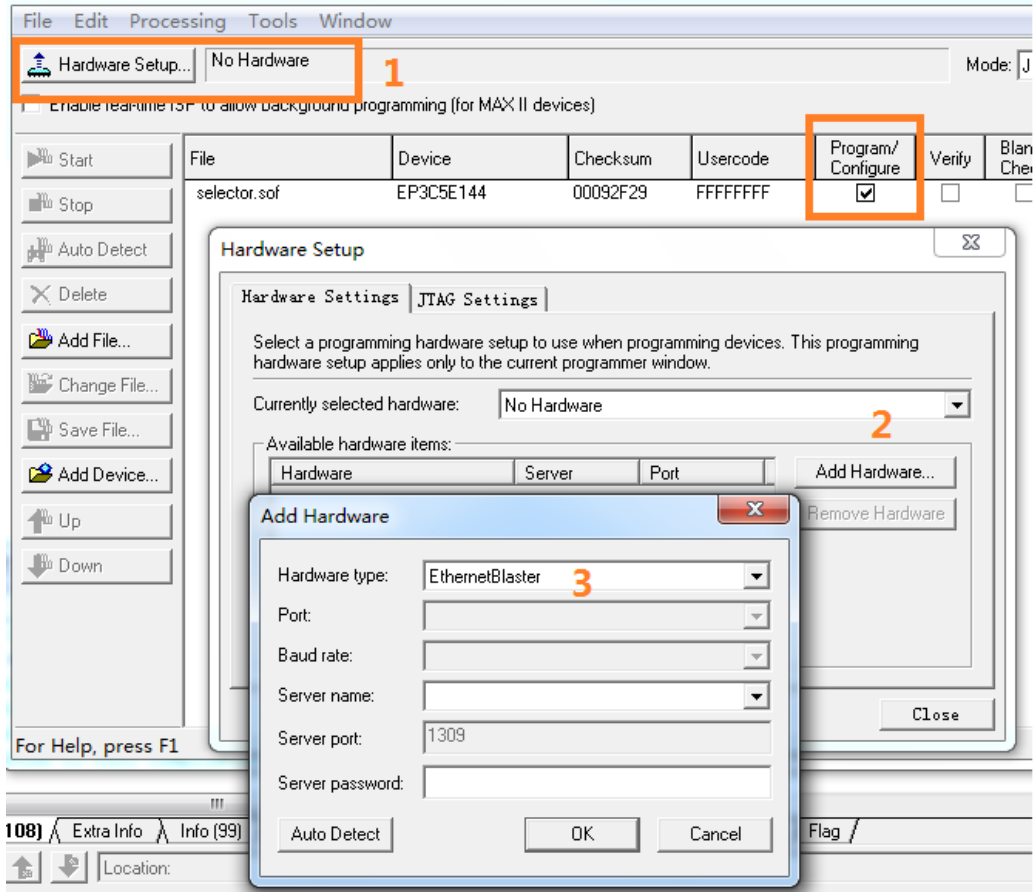


图 10 下载电缆设置